

Misica

Fray

Noticias del estandar
Nº 1

Lehenak



自分で買いなさい!
知ってますか!!
ソフトウェアは著作物

DIX
MSX View
Primera parte
Japan & European Line
Tower of Castles
Moonblaster
Lo nuevo de Sunrise
GNOSYS
Nueva revista en disco



コピーを一つ下さいな。

MSX
コンピュータソフトウェア著作権協会
Association of Copyright for Computer Software
101 東京都千代田区外神田6-3-8外神田島ビル4F
TEL: 03-3839-6783 FAX: 03-3839-8761

LEHENAK N.1

REDACCION:
Oscar Briñas
Daniel Briñas
Miguel Angel Arroyo
Iñigo Beain Perez
Esteban Maza
Aitor Lekerika

MAQUETACION

Iñigo Beain Perez

FOTOGRAFIAS

Esteban Maza

DIBUJOS

Jon Ander Robles-Arangiz
Iñigo Beain Perez

IMPRESION

Iñigo Beain Perez

DIRECCION

A. Lekerika Alcedo

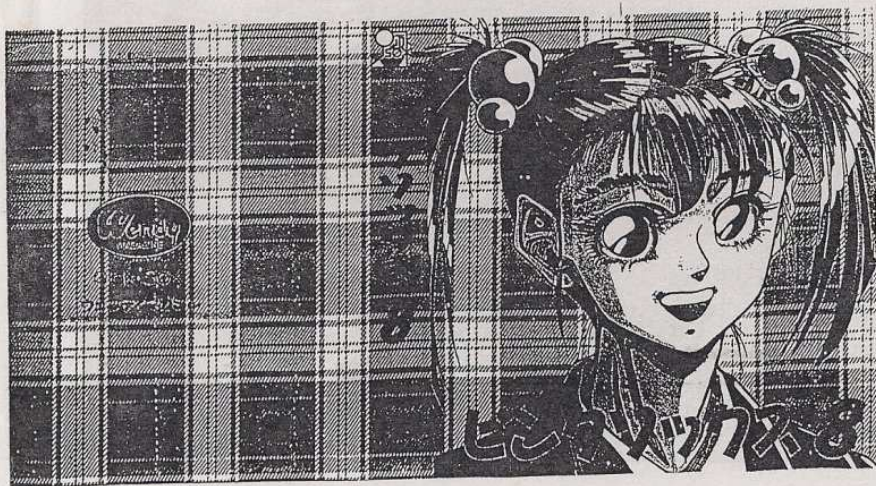
PRODUCE

M.D.S 1993 (c)
Todos los derechos reservados

M.D.S
Apartado de Correos No.3
Sestao 48.910 - Bizkaia
T.F: (94) 4-95-78-06

M
D
S
C
L
E
B

S
O
F
T
W
A
R
E



ARTICULO : ONGI ETORRI BIENVENIDOS

AUTOR : ESTEBAN MAZA

Foto.

FORMATO:

! POR FIN
! Aquí, esta el primer Número de MSX LEHENAK. Ya hemos visto la luz, y que por cierto, muchas gracias a todos, por vuestros animos para que continuemos. Como vereis, este numero es muy interesante.

Empezamos con un comentario sobre el contenido del disco, que aunque es independiente de la revista, contiene información, que es evidente no se puede incluir en papel.

Publicamos también, un comentario de algo que ultimamente esta muy de moda: FRACTALES. Antojos de la Naturaleza.

MOON BLASTER. Nuestros amigos de SUNRISE STICHING, han creado toda una utilidad para FM, MUSIC MODULE y MIDI, independientes los unos de los otros. Si quieress saber más, lee y llora.

Como utilizar, esta vez, explicando el MSX VIEW de los TURBO R. Que ademas va ha ser largo, por lo menos, otro numero mas, aunque tememos que sean dos o tres mas, por su gran complejidad.

ROBY DISK MAG.
CASA: GHOSTE LTD.
TIPO: REVISTA
MUSICA: FM-MUSIC MOD.
FORMATO: 1x800
SISTEMA: MSX, MS-DOS

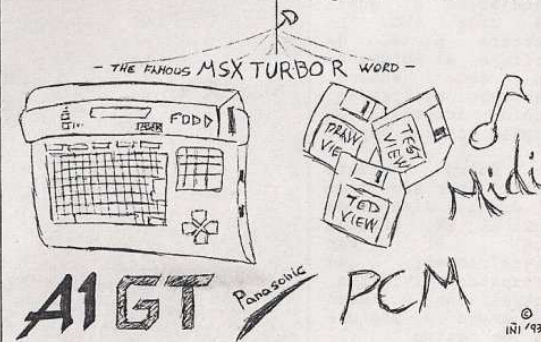
Donde FIREHAWK, no va a ser un laberinto, y ademas con sus trucos y demás, para que lo acabes de una vez por todas.

EUROPEAN LINE. Hemos contactado con QUASAR, y te damos a conocer sus secretos.

ADRESS. Una seccion, en la que aparecerán publicadas las direcciones mas jugosas, tanto extranjeras como nacionales. Que nosotros, tambien somos alguien, NO?.

Entre todos los usuarios del MSX en este pais, hemos creido conveniente, mandar nuestro Numero Special #0, a todos aquellos que realizan una labor importante dentro del MSX, y tambien a los que son "puntos" claves, de las ciudades mas importantes.

Y de entre los primeros, escribimos a ROBY DISK. Y sorprendidos, recibimos, no solo contestación, sino que nos animan a que sigamos en esta



labor, cosa que les agradecemos, como a todos vosotros. Pero encima, nos incluyen el Numero #1 de su revista en disco.

Y la verdad. Yo, me he quedado "pasmao". No solo tienen calidad. Tienen clase, saben lo que hacen, y saben lo que dicen.

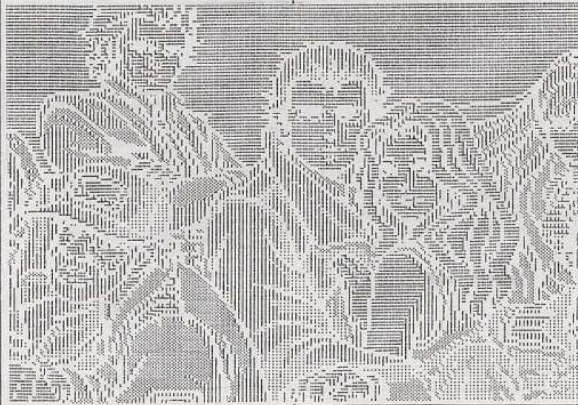
Con una presentación, al estilo IMPACT o SUNRISE, nos dan a conocer algunos aspectos del disco, con Scrolls, saltos, todo ello aderezado, con unos graficos, sencillo, atractivos, y con una realización, digna de mas completo elogio.

Las revista, en si, se divide en tres parte. La primera, ya la conocéis, y podeis ser participes en ella. La segunda, recuerda a los QUASAR. Información de todo tipo, con menus comodoss y suaves Scrolls verticales, manejables al gusto de cada uno. La tercera parte, se refiere al Software. En este numero, incluyen utilidades, que os aconsejo, os hagais con una copia.

Salvo este ultimo apartado, todo el disco, dispone de musicas FM, creadas con el Fac SoundTracker, que acompañan, divierten, entretienen y hacen mas amena la lectura de los textos.



Y como conclusion final, felicitar a los componentes de ROBY DISK, por su excelente labor que han realizado, y espero sigan realizando. Recomendado para los que quieren estar al dia en lo ultimo del MSX y quieren ver lo que se puede hacer en este PAIS.



ARTICULO : LO NUEVO DE SUNRISE

TITULO : NOONBLASTER

AUTOR : MITOR LEHENAK

Foto.

FORMATO : x1

Hablar de utilidades suele resultar pesado y monotonoo. Pero hablando de utilidades musicales como esta, uno se tiene que quitar el sombrero y exclamar aquello de: ! QUE PASADA !.

Y es que SUNRISE STICHING, ha publicado este programa de musica, similar al FAC SoundTracker, al cual ha dejado en ridiculo, y que puede utilizar, bien por separado o en conjunto los siguientes elementos:

- FM PACK: Entre 6 o 9 canales.
- MUSIC MODULE: 9 canales.
- MIDI: Esto no hay quien lo supere.

Y añadimos que el PSG tambien se puede utilizar, para ritmos de baterias.

Hasta aqui, mas de uno permanecerá impasible. Pero seguid leyendo.

Se disponen de una serie de pistas, o Tracks, con sus correspondientes canales:

- C?: Canales de música, entre 1 y 9.

- VLM: Volumen para Baterias del Music Module.

- SAM: Samples o Ritmos a tocar por el PSG.

- CMD: Codigos para el Tempo, Drumkits, etc.

Los que dispongais del FAC, ya esto os dejara aiucinando, pero además, se pueden editar hasta 200 pistas, mientras que en el FAC, tan solo 88 mas o menos.

Pero hay mas. Podeis editar vuestras propias voces, de modo similar a como, ocurre en el MÚSICA WORKSHOP.

Pero aun hay mas. Y es que podeis convertir tanto las musicas como los Drumkits del, - ! ATENCION ! -, FAC SoundTracker.

Y volviendo a los instrumentos, podeis utilizar los 15 del FM PACK.

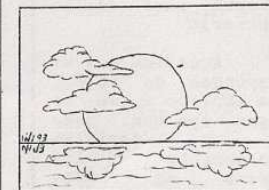
Y un dato final, que demuestra el buen hacer de estos chicos, es que una vez editada una sintonia, al grabarse en disco, es COMPRIMIDA, pudiendo tener, incluso 100 sintonias diferentes en un solo disco.

Y te caben tan-

tas, si en un disco tan solo pones musicas, en otro los Drumkits, y en otro las voces editadas. Ahorraras a la larga.

Personalmente, trabajo con este programa desde que lo tengo, y el FAC esta guardado, y me temo que se va ha enmohecer con el tiempo, porque además, activa el R-800 si lo tienes, con lo que es todavia mas rapido.

Si quieres saber mas, o quieres disponer de un original, ponte en contacto con SUNRISE. Si no tienes su direccion, busca en estas paginas, y no te lo pierdas.



STICHING
SUNRISE

ARTICULO COMO UTILIZAR MSXVIEW(1)

AUTOR : AITOR LEHENAKA

Foto.

FORMATO:

De los usuarios de TURBO R que conozco, que no son muchos, no hay ninguno que sepa como se utiliza el MSX VIEW, que incorporan estas máquinas en 1.5 Mbytes de ROM.

Pero para saber como funciona, hay que saber manejar el nuevo MSX DOS 2. Y esto es una tarea no difícil, pero si que puede ser larga. Yo en esta serie de artículos, parto del punto inicial, de que vosotros sabeis manejar este nuevo S.O.

TECLAS DE FUNCIONAMIENTO

Se puede utilizar el Ratón, siendo el botón izquierdo para aceptar o afirmar opciones, y el derecho para todo lo contrario.

Aquellos que no dispongan de ratón, les emplazo a que se hagan con uno, pues su uso facilita enormemente las tareas en este programa. Pero mientras tanto, pueden moverse por la pantalla, con los cursores y GRAPH pulsado. Para seleccionar basta con pulsar SPACE.

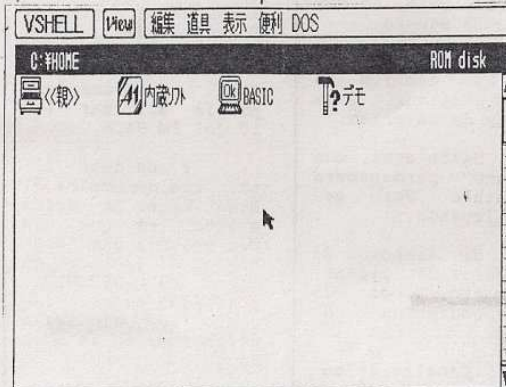
Con las teclas de función, se pueden acceder directamente a los menus colgados,

y con los cursores y SPACE elegir la opción requerida.

Fijate en la figura 1.1. La distribución es la siguiente:

- (A) VShell
- (B) VIEW
- (C) SUBDIRECTORIOS
- (D) MSX VIEW FILES
- (E) VISUAL MODE
- (F) VOLUMEN
- (G) DOS FILES
- (H) DIRECTORIO
- (I) DISK NAME
- (J) VISUAL FILES
- (K) STAGE ICONES

Para entender todo esto de una manera facil y comoda, lo mejor sera



tratar los apartados por separado. Al final de esta serie de artículos, se mostrarán ejemplos de como utilizar todas las opciones.

VShell

En este menú trataremos a las unidades de disco. Al seleccionar este



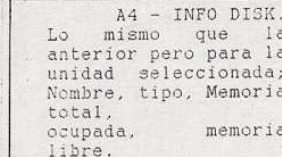
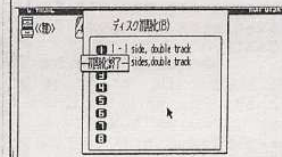
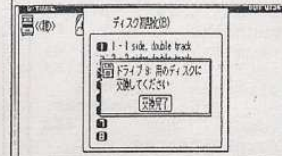
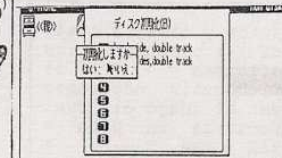
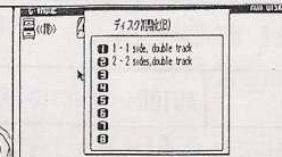
menú, saldra otro como el de la figura

De arriba hacia abajo son:

A1 - Select Drive: Selección de la unidad actual. Hay hasta 5 unidades iniciales, ampliables por Hardware: A y B, son Floppys. La C es una Disk en la que no se puede escribir. La D y la H son virtuales o temporales. La D es para almacenar ficheros ejecutables de BASIC o BATCH. La H, es ideal para accesos rapidos, y tienen 15 K y 344 K respectivamente.

A2 - LOAD. Esta opción ejecuta un fichero previamente seleccionado, ejecutandose bajo el MSX VIEW.

A3 - INFO. Informa sobre el fichero, longitud y fecha.



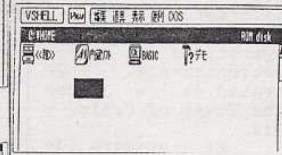
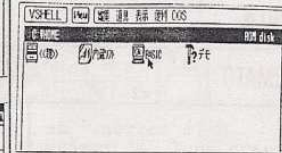
A4 - INFO DISK. Lo mismo que la anterior pero para la unidad seleccionada; Nombre, tipo, Memoria total, ocupada, memoria libre.

A5 - FORMAT. Formatea un disco a simple o doble cara. Hay hasta 8 formatos diferentes, que se pueden crear, aunque desconozco el como.

A6 - DESCONOCIDA.

A7 - DESCONOCIDA.

A8 - VERSION. Informa sobre la versión del MSX VIEW.



A9 - QUIT. Salir del MSX VIEW, pasando a la unidad activa.

Esto es todo lo que os relato sobre este programa en este Numero, aunque en el proximo numero, hablaremos de los dos menus colgados, siguientes a este. Ahora mismo, estamos trabajando para hacer un manual para este programa con todo lujo de detalles, a fin de que dispongais de una información, lo mas completa posible, con fotos, de este programa.

Quizas, alguno, conozca cosas sobre su manejo, que nosotros desconocemos por ahora. Es por ello, que os emplazamos a que nos remitais la información a nuestra dirección. Hasta el proximo Number.

ARTICULO: A JUGAR! CON...

TITULO: TOWER OF CABIN
DIX

AUTOR: INIGO BEAÑIN

Foto.

FORMATO:  x3  /  x1 

Hola amigos, de nuevo aquí, al frente del cañón para informaros de 2 nuevos programas aparecidos recientemente. Se tratan de los juegos The Tower of Cabin, y Dix.

El primero de ellos The Tower of Cabin, pertenece a la ya prestigiosa casa llamada Microcabin y esta es una de sus últimas producciones realizadas, después de recibir la inquietante noticia del posible cierre de esta, una de las mejores casas de soft que deseo con todo mi corazón que sigan con todos nosotros.

TECLAS DE CONTROL

Las teclas con las que se maneja este programa son:

- ESC. Hace la función de Pausa.

- C. Sirve para ver la tabla de iconos y también para afirmar las frases.

- CURSORES. No creo que haya ningún problema con estas teclas, pero por si acaso, sirven para desplazar al personaje en cualquier dirección.

El juego es bastante peculiar; después de una presentación curiosa y sorprendente, pues nos muestran mediante

fotos y dibujos donde se encuentran las oficinas de Microcabin accedemos ya al juego el cual recuerda un poco a XAK The Tower of Gazzel, aunque esta vez no somos un valiente guerrero, sino un simple muchacho y el escenario es el interior de las oficinas de Cabin.

Cabe destacar, como no, las sorprendentes melodías del juego, aunque son músicas de distintos juegos de Cabin.

Lo que más me ha llamado la atención aparte de grabar las partidas en los W.C.s repartidos a lo largo del edificio, son los peculiares juegos e imágenes que nos encontramos al hablar con diferentes personajes del juego, podemos desde jugar a una carrera de F1, recomponer puzzles

de los logos de los juegos de Cabin, luchar con Fray y Pixie al estilo Street Fighter, ver increíbles dibujos de otros personajes (el que más me ha impactado es el de un gatico bostezando dentro de una cesta). Escuchar en un CD las 15 mejores melodías de Cabin, e incluso ver como los programadores nos dan trucos para juegos



LEHENAK 4

THE TOWER OF CABIN

~キャビンパニック~

© 1992 MICRO CABIN CORP.

como Fray, Illusion City o incluso este mismo.

Para acceder a todo esto debemos ir por las diversas plantas del edificio, hablando con programadores, dibujantes, compositores de música, etc..

En fin, en mi opinión es un buen juego a la altura de Cabin como siempre viene demostrando y que no puede pasar desapercibido. Ya solo me queda una pequeña duda, pues yo no he podido conseguirlo, tendrá un espectacular final como nos tiene acostumbrados en todos sus juegos???

Por otra parte esta el programa Dix realizado por los chicos de MSX Engine, el cual esta basado en los ya archiconocidos Columns y Tetris.

TECLAS DE FUNCION

- CURSORES. Sirven para mover las fichas hacia la derecha o la izquierda.

- SPACE. Con esta tecla cambiaremos de posición la ficha.

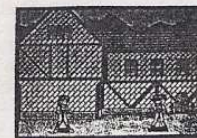
Al comenzar, se nos explica la historia del juego en Ingles, y con un par de digitalizaciones que dependiendo de si es

un MSX2 o un MSX2+ cambia logicamente los Screens.

También posee grabados unos samples "discotequeros" junto con el staff del juego que estan bastante bien. Como ya he dicho antes el juego esta basado en el Columns y nuestra mision consiste en juntar cuatro fichas de iconos iguales pero no en el orden que queremos, sino que tendremos que colocarlos segun nos indique el "chivato" que se encuentra en la parte inferior derecha que varia segun la pantalla.

Ah!! como no, por poco me olvido las músicas del juego son realmente buenisimas y acompañan muy bien al juego, aunque me parece un programa difícil, el cual requerirá de toda nuestra habilidad pero no por ello deja de ser un mal programa para los amantes a este tipo de juegos.

Bueno y hasta aqui hemos llegado y como dice el refrán, "Y con esto y un bizcocho..." hasta el proximo mes amigos!!"



LEHENAK 4

「自由ゲームメーカー濃度」高かったです。



CORREO MSX



Nos ha llegado una carta, de nuestro amigo Sergio Santillana, que nos pregunta varias cosas, que pasamos a responder ahora mismo:

- MICRO-CABIN deja el MSX, efectivamente, aunque, tengo la impresión, de que como despedida, que por cierto, no sera definitiva, nos daran un SOPRESON. El tema de mandarles cartas, no hara ningun efecto, en lo referente a que cambien de opinión.

- El MERCHANDISING del que hablas, los productos que FALCOM pone a la venta, se puede adquirir, solicitando el catalogo a la Firma. De esta manera, tan solo debes, mandar, una vez conocido el producto que se quiere, y su numero de referencia, el dinero, bien por giro postal, o por talón bancario, a las oficinas de FALCOM. Tan facil, como escribir una carta.

- En cuanto a los dibujos que hay en la revista, son creados por nuestro companero Jonás Ander Robles-Arangiz. Todos los numero incluirán dibujos suyos, y no como soporte a la revista, si no como una manera de ilustrarla, hacerla mas amena, y animar a otros a que hagan lo mismo.

Por cierto, y antes de que se acabe esto. Vamos a vender Diskettes de 3 1/2", a un precio de 40-50 pts., a parte los gastos de envio. Son discos fiables, aunque no llevan marca. Tambien, venderemos Alfombrillas para el MOUSE. En el proximo numero, encontrareis un detallado catalogo de productos para MSX, que ponemos a vuestra disposicion, a un precio mas que asequible.

- En cuanto al tema de la propaganda, (referido a LASP o MERIDIAM), se puede incluir lo que sea, con referencia al MSX.

- En cuanto a las colaboraciones, no es que sean imprescindibles, pero serian convenientes, por aquello de ofrecer una mayor calidad al lector. Esta colaboracion, puede ser, con dibujos, textos, fotos, ideas, videos, demos, etc ... Pon tu imaginacion en marcha, que seguro puedes hacer algo. No hay que ser especialista en algo. Simplemente, colaborar.

Y he aqui, un carta mas, esta vez, de alguien a quien me parece vamos a tener como colaborador (! GRACIAS !), durante mucho tiempo. Se trata de Luis Alberto Perez Perez.

Tiene 25 "tacos", como un servidor, y nos cuenta que es actual usuario del 8280 y AMIGA 500+. A la vez, dice haber pasado practicamente por todos los demas sistemas, y ademas, es un incansable de la SUPER NES.

Pues, bien, nos cuenta bastantes cosas, pero para abreviar, decir, que nos ha mandado un juego en CM realizado por el, para los MSX 1, aunque si bien no esta terminado, se puede jugar. Nuestras caras, se pusieron con expresion de adictos al café, cuando lo vimos funcionar. Es adictivo, rapido, jugable, tiene muy buenos graficos y efectos de sonido. A echar en falta la musica, y una presentación. Como te decimos en la carta, terminalo pronto, para que se vea lo que hemos estado gritando tanto tiempo: !!! Que en este pais, hay muy buenos programadores

Y si no os lo creéis, en el disco #2, incluiremos esta Demo para que lloréis.

Pero es que Luis, no se ha quedado contento. Nos ha enviado unas Rutinas SCROLL para MSX 2, que son una maravilla, escritas en BASIC, y su velocidad es mucho mas que buena.

ARTICULO : MARTOS ES .. ESPERANZA !

AUTOR : AITOR LEHENAK

Foto.

FORMATO :

Recibir una carta de MARTOS, en mayusculas, es indicio de esperanza, y a veces, de regocijo.

Y cuando recibimos la ultima, nos saltaban los ojos de la cara, por saber lo que decia. Y es que este incansable de lo "ultimo", de lo "raro", es nuestro heroe particular, que sin ser menos, se moja como los demas.

Y asi hablando, nos comenta, todo esto:

- Para usuarios de TURBO, con sintetizador MIDI conectado. Atencion porque en el ILLUSION CITY, disco 1, hay un fichero llamado ARMI.COM. Este fichero, trabaja bajo MSX-DOS 2, y sirve para reproducir via MIDI, ficheros Standard .RCP y .CM6, con musicas. Para probarlo, basta con que cojas el disco 7 del RANMA 1/2. Ahi encontraras todas la musicas del juego, en los ficheros .RCP. Si te interesan las instrucciones, junto a este fichero, hay otro llamado ARMI.DOC. Si quieres visionarlo, debes estar antes en el modo KANJI 3. Bajo BASIC, puedes teclear este sencillo programa:

```
10 - KANJI3:
WIDTH 80
20 COPY
"A:ARMI.DOC" TO "CON"
30 END
```

Este programa, se lo dedico al mismo MARTOS, en alternativa al que ofrecia, por ser mas sencillo. Eso si, deberas pulsar PAUSE para verlo poco a poco.

- Ahi os mando las instrucciones del CUSTOMER KIT, para que las publiqueis en el FANCINE. Y nosotros añadimos, que por falta de tiempo y espacio, debemos incluirlo en el proximo numero. Pero en formato disco, pues, va ir conjuntamente con el del RISK CAMPAIGN VERSION 2, y tendra un listado completo de todas las unidades con sus características.

Seguire añadiendo, que el CUSTOMER KIT, puede utilizar ficheros del DOT DESIGNER GRAPH, y del mismísimo GRAPH SAURUS, para que podamos cambiar los graficos que queramos.

Las Noticias fluyen desde estas paginas, hacia los usuarios del MSX. Noticias para todos los gustos. Para todos los tamaños.

Asi que no nos podemos quejar. El posible regreso de KONAMI, el nuevo VDP V9990 de YAMAHA, los programas de edición Holandesa, Bit 2 y sus utilidades ...

Tras aproximadamente 12 años, de vaticinios, sobre nuestro derrumbe, somos, sin lugar a dudas, los supervivientes por excelencia. Hemos llevado el nombre del MSX a cotas, que ni siquiera nosotros, nos habriamos atrevido a imaginar. Soñamos despiertos. Soñamos con nuestros MSX, y por ello, seguimos vivos. Esperamos ver, la capacidad onirica de los otros sistemas, supuestos verdugos, que quizas por problemas de conciencia, les sea imposible conciliar el sueño, o por que no son capaces de sonar como nosotros. Pero quedaremos en el recuerdo, en la memoria estable, de algun potente y futuro ordenador, como los "Soñadores", los mas fieles y leales. Y quizas, a titulo postumo, sueño yo, nos den un galardón, al merito "Supervivientes" de una rara raza, nada comun, pero sorprendente. Las raza MSX.

ARTICULO : JAPAN Y EUROPEAN LINE

AUTOR : OSCAR BRAÑAS DANIEL BRAÑAS

FORMATO :

Foto.

Hablar de Japón, no siempre es fácil, e implica estar muy atento a lo que allí se cuece. Y es que los tiempos que corren, no son precisamente de buena ventura. La crisis económica mundial esta dañando el mundo informático, de una manera sorprendente. Además, las nuevas tecnologías, estan golpeando de tal manera que no se puede saber, de donde vienen los golpes. Pero nuestros MSX siguen donde los demas abandonan. En el limite de sus fuerzas ...

Y digo todo esto, pues nos ha llegado una noticia, que nos ha estremecido, y apenado. Aun a la espera de una respuesta definitiva, Micro-Cabin, tiene intencion de abandonar el MSX. Segun ellos, es una situacion que se hace por momentos, INSOPORTABLE, pero aun asi, han tenido tiempo, para editar y comercializar, el HIGH STRATEGY, identico al RISK 2, pero esta vez, los personajes de FRAY, ILLUSION CITY, XAK y demas, serán los encargados, de hacernos reir, en esta ultima produccion.

Esperemos, que sigan con nosotros. Pero aunque no lo hagan, nos han dejado al menos, un buen sabor de boca. Podremos editar nuevos escenarios para sus últimos juegos. Algo es algo.

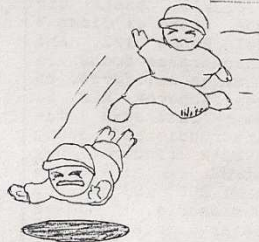
Por cierto. Pedimos de algun amable lector, si fuera tan amable, nos remitiera la dirección de alguien que pudiera importar las revistas MSX FAN y MSX MAGAZINE. Estas revistas, contienen información sobre el sistema, que nosotros quisieramos desvelar para todos vosotros. Por pedir, que no quede.

Mientras tanto, disponemos de los numeros 18 y 19 de la MSX FAN, y os podemos decir, que es una pasada todo el contenido de los Diskettes que acompañan a la revista: Dibujos, Utilidades, Juegos, Informacion, Musica, y un largo etc.

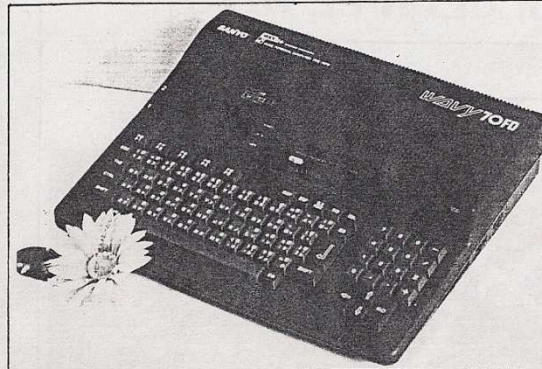
Intentaremos, en el numero 2, hacer un balance del contenido de estos diskettes, a fin de que podais sacarles el máximo juego, pues estan comprimidos.

Por cierto, y que extraido, de uno de estos numeros, hemos conseguido, un truco para "THE TOWER OF CABIN". Si quereis saber cuales son esos trucos, ir a la sección de EL ASTUTO. Os va ha sorprender.

Y como ultimo dato, decir, que hemos conseguido descifrar todos los secretos del RISK CAMPAIGN VERSION 2. Menus, opciones, TODO. Y en el diskette que acompañara el Numero #2, irán todos los articulos, para que puedas imprimirlo a tu gusto. Y por como van los trabajos de este proyecto, os dire, que va a ser, muuuuy largo y muuuuy provechoso. No os lo perdais, amigos. ! AGUR !.



LEHENAK



Muy buenas. Buenas, porque al menos en Europa se siguen haciendo cosas buenas e interesantes. Como por ejemplo: QUASAR #22.

Y es que los chicos de First Class Software no descansan. Asi puestos, nos han mandado el Numero 22, no les hemos pedido los nuevos, y nos ha sorprendido su contenido. Información a tope, de todos los sistemas, programas en basic, (entre ellos, FRACTAL, cuya versión he mejorado visualmente y os he dado a conocer), y mucha mucha información sobre los productos que ponen a la venta: Discos Duros de 40 Mb, Disqueteras de HD, interfaces, Juegos, Utilidades. ! Vamos !. Que tienen de todo.

Si quereis saber mas, os emplazo a que os pongais en

contacto con ellos en la siguiente dirección:

MSX CLUB GOUDA
MIDDELBLOCK 159
2831 BM GOUDERAK
HOLLAND

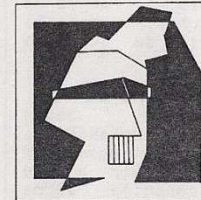
Verdaderamente son unos chicos muy atentos. El precio del Disco, no estoy muy seguro, pero creo que son 10 florines. Por cierto. Si os dais cuenta, no incluye demos ni graficos. Eso si, incluyen algunas musicas para Fac SoundTracker.

Y tambien, y por ultimo, comentar un programa verdaderamente sorprendente: MOON BLASTER.

Este programa, utiliza, FM PACK, MUSIC MODULE, PSG, e icluso MIDI, si disponemos de uno. Bien todo junto o por separado. Permite gran cantidad de efectos y hasta diseñar nuestros propios instrumentos. ! A que es GENIAL !.

Pues si te interesa, que estoy seguro de que si, tendras que ponerte en contacto con SUNRISE STICHING. Añado, que estas musicas, ademas de ser muy faciles de componer, son utilizables desde BASIC, y ademas, las composiciones de Fac SoundTracker, podrán ser adaptadas a este programa. !! Y ademas son FANTASTICOS !!.

Espero que no te parezca poco, porque en el próximo numero, vamos a comentar muchas mas cosas. Animate, "colegita".



LEHENAK INFORMA:

Pedimos disculpas a todas las personas que han comprado este numero por el retraso, pero por causas ajenas a nuestra voluntad no ha podido salir antes, ya que nuestro Maketador e Impresor sufrio un percance el cual ha estado ausente del sistema y de todo un poco; pero ya semi recuperado vuelve al ataque.

No nos quiteis el ojo de encima, pues la proxima revista... !Sera aún mas interesante!!!

LEHENAK

ARTICULO : KONAMI, VOLVERA EL MITO

AUTOR : AITOR LEKERIKA

Foto.

FORMATO:

!!ODOROKI, ODOROKI!!

Puede ser que el milagro de los milagros, sea realidad en muy poquito tiempo. Lo que parecía en un principio, eh fin de nuestros ordenadores (que por otra parte, suena a la profecía del fin del mundo, contada por ya sabeis quienes), se va ha convertir, en la alegría de nuestros MSX:

VOLVERA O NO KONAMI?

Pues según fuentes Holandesas, que se han molestado en escribir a la archiconocida firma Nipona, y de la cual han conseguido contestación; dicen estas fuentes, que KONAMI se ha quedado sin productos MSX en sus STOCKS, y que va ha subir los precios de los mismos, por lo que se prevee una reaparición en este año, de la popular productora japonesa.

Puede que todo quede en agua de borrajas, que todo sea una especulación, sin mas. Pero de algo vivimos los hombres: De sueños.

Y algo que no es sueño. El nuevo procesador de Video de YAMAHA: el V 9990.



No estamos enterados de sus características, pero sabemos, que en la reunión habida en Tilsburg (creo recordar), se ha instalado este nuevo Chip de Video en un TURBO R, dejando a los asistentes, en el mas absoluto de los atontamientos.

Si queréis mas, os puedo decir, que aunque puede que sea antiguo, y sin confirmar, hay un KING'S VALLEY 3 en circulación. Si es así, ya sabeis a lo que ateneros. Pero un ultimo dato, muy esperanzador, que me hace sentir profundamente orgulloso del MSX, es que el Juego/realidad SIM CITY, ha sido comercializado

definitivamente en japon. Si os acordais, en nuestro numero #0. Oscar Briñas, comentaba entre otras cosas, que este juego, que entonces era un proyecto, haya por MARZO del presente, habia sido abandonado, por falta de comercialidad, o lo que es lo mismo, que el sistema estaba muerto o casi.



LEHENAK 12

ARTICULO : EL ASTUTO (MEGA TIPS)

AUTOR : NOS REDACCION

Foto.

FORMATO:

En esta sección, aparecerán trucos de programas viejos, y nuevos. Por ser la primera vez, que esta sección ve la luz, serán nuevos. Pero que no sirva de precedente ...

THE TOWER OF CABIN.

Una vez esteis jugando, podreis acceder al menu secreto del juego, realizando estos simples pasos. ! Alucinad !.

- Pulsar ESC.
- Pulsar la combinación de cursores: UP, RIGHT, DOWN, LEFT.
- Por ultimo, pulsar la tecla C.

Otro truco para este juego, es que si metemos el disco 3 y encendemos el ordenador, veremos que de la unidad de disco, se cargaran una serie de datos. La pantalla quedara negra, y la unidad de disco, tras un rato, se parara. Pulsar entonces la tecla P, y accederéis al juego SUPER GO-GO. Un arcade-parodia. Os va ha encantar.

PYSICHO WORLD.
Curioso juego este. Pero si sois afortunados, y conseguís llegar al monstro final, una

especie de cerebro, tendreis que dispararle según esta secuencia:

- Disparo central (2 tiros).
- Disparo central superior.
- Disparo fuego.
- Disparo central inferior.
- Disparo central izquierda.

Ahora ya estai preparados para ver el final de este juego. Que lo disfruteis. SAVE/LOAD

Tras mucho jugar y probar, hemos hecho una recopilación de las mejores datas de ciertos juegos, que estan a vuestra disposición:

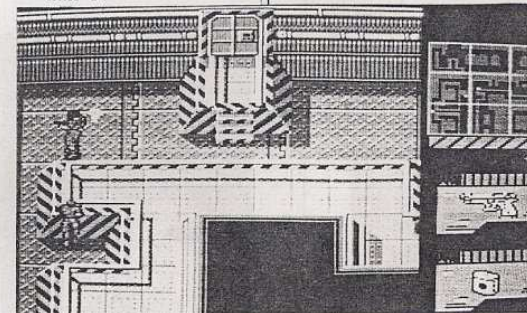
- SOLID SNAKE.
- SD SNATCHER.
- DRAGON SLAYER 6.
- FRAY (MSX 2).
- FRAY (TURBO R).
- YAK 1.
- YAK 2.
- YAK 3.

Y en cuanto a PRINCESS MAKER, disponemos de un programa, que revitaliza tu marcador al tope, para cualquiera de las datas, dejando todas las condiciones a 65.535, y el nivel de EXP. a 3. Mucho mas que suficiente, para terminarlo.

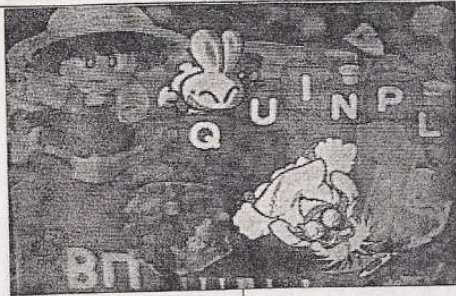
Y nuestros compañeros, JULIO y ANDONI, estan trabajando en el QUINPL. Han

conseguido dar la vuelta a las pantallas, y están en la segunda vuelta, Numero 30, aproximadamente. Y es que, cualquiera les tose.

Si tienes, jugosos trucos, o POKES para algun programa, mandanoslo y lo publicaremos IPSO FACTO, indicando en el sobre: SECCION EL ASTUTO.



LEHENAK 13



DAIVA STORY V.

Muchos de vosotros, habreis jugado a este juego, viendo como uno de los planetas, el de la esquina inferior derecha, aislado de toda ruta, era innaccesible a nuestros ataques.

Primero esera, a que el calendario marque el mes de AGOSTO (8), y escoge la opción PLANET BATTLE, aunque no haya nada que conquistar. Después, ve al sistema estelar No.2 BLEEDER, y concentra allí, cinco flotas, y el escudo que protege al misterioso planeta, desaparecerá, lo que podras hacer en cualquier momento del juego. Ve al planeta aislado, y lucharás allí, con graficos y enemigos distintos, y podras ver el final del juego, con su STAFF.

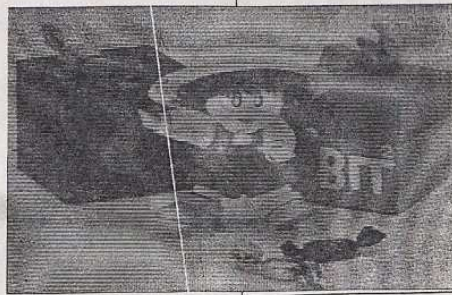


Y para el XAK 1, el menu secreto, se accede a el, utilizando el JOYSTICK, no siendo valido el teclado. Para los despistados, el truco es:

- Pulsar los dos botones, con lo que aparecerá un menu, que tiene una opción vacia. Situamos el cursor encima, y dejamos pulsado el boton B. Ahora, pulsamos ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA y despues el disparo principal.

FCO. JESUS MARTOS.

Hasta pronto amigos.



LEHENAK 14

M.D.S. SOFTWARE

Nos dice, que nos manda trucos para juegos de MSX-1, pero en tu carta, no hay nada de eso. Pero nosotros, supliremos tu pequeño "despiste" e incluimos unos cuantos en este numero.

Su carta, se alarga, y me emplaza a que haga un cursillo para programar el R-800. Propuesta interesante. Pero en las revistas H-NOSTAR y FKD-FAN, han aparecido las rutinas en CM que incorpora este modelo (rutinas BIOS, etc), asi como las nuevas instrucciones en CM, tan solo 2, creo recordar, pero mas que suficientes. El Maestro de ello, es nuestro amigo MARTOS, quien conoce al dedillo todo este mundo.

Eso si, y como podras apreciar, este numero, comienzo con la serie MSX VIEW. Es un programa que los TURBO R incluyen en ROM y que por venir en Japones, me ha parecido interesante descubrir a los que lo desconocen.

Por ultimo decirte, que el MSX no esta tan muerto como se cree. Es mas, el ave FENIX, podria ser el apelativo de este sistema en el futuro. Lo digo con motivos. Si quieres saber mas, mira el apartado NEWS.

Tambien Miguel Angel Vives Forá, de Castellón, nos ha llamado, y nos ha sugerido la idea de que hagamos un comentario sobre el estado en el que se encuentran las firmas Japonesas; para que sistemas trabajan, que otras cosas hacen, etc. La idea, le ha venido tras leer un articulo, en ya no se que revista, en la que se comenta, como algunas firmas de Soft, realizan otro tipo de cosas: dibujos animados, utilidades, etc. Pues, bien, ponemos tu idea al alcance de los lectores, invitandoles a que nos escriban, para que den su opinion al respecto.

GREETINGS GO TO:

- Francisco J. Martos
- Luis A. Perez Perez
- Club Hnostar
- Raul Aguaviva Perez
- Gnosys ltd Robydisk
- Meridiam
- Fernando Teco Rubio
- MSX Gouda (Quasar)
- Y demas personas que no hemos nombrado aunque sabemos que estan con nosotros, en esta dura tarea, como es la de sacar adelante y con orgullo nuestro mas mimado y preciado sistema.

La redacción.



MDS "CORREO MSX"
AVDO. CORREOS N.3.
48710 SEXTAO (VIZCAYA)

LEHENAK 15



DIME... DAME



VENDO: Urgente, MSX PHILLIPS 8280, con cantidad de SOFT de regalo. Mouse. Digitalizador de imagen; mezcla y superposicion de video. mezcla de audio. con dos disketeras 2DD. en perfecto estado. Tambien lo cambiaria por TURBO R. Ademas vendo impresora STAR. 9 agujas. muy barata y casi sin usar. Interesados llamar o escribir a:
LUIS ALBERTO PEREZ PEREZ
 C/ Ebro 7, 5o.B
 47.013 VALLADOLID
 T.F. : (983) 23-59-36

VENDO: Los siguientes cartuchos originales: Rastan Saga. Andorogynus. The treasure of Usas. Vampire Killer. Metal Gear. todos estos de MSX, y de MSX-1; Game Master, F1 Spirit. Interesados, escribir o llamar a:
MIGUEL ANGEL VIVES FORA
 C/ Yecla E10, 2a.-1a.
 12.500 VINAROS - CASTELLON
 T.F. : (964) 40-07-71

COMPRO: Cartucho MUSIC MODULE, sin teclado. Enviar ofertas a:
JAIME ARENAS ARENAS
 C/ CREUETA No.12, 2o-2a.
 0.8130 SANTA PERPETUA DE LA MOGODA - BARCELONA
 (93) 5-74-05-77

COMPRO: Cartucho MUSIC MODULE. Enviar ofertas a:
JOSE ESCUDERO GARCIA
 C/ RUEDAS 22
 0.8261 CARDONA - BARCELONA
 (93) 8-69-26-57



COMPRO: Cartucho FM PACK. Enviar ofertas a:
 C/ SAN PEDRO DE LA ALCANTARA 32
 10.900 ARROYO DE LA CRUZ - CACERES
 (927) 27-16-04

VENDO: Disquetera de 720k de doble cara (HBD-30W)+ controlador (HBK-30) e impresora Plotter (PRN-C41), precio a convenir. Todo marca Sony, lo vendo junto o por separado. Aparte vendo dos juegos originales R-Type(3.000) y Ikari(3.000), los dos juntos por 5.000 pts. Tambien busco Music Module. Dirigirse a:
INIGO BEAIN PEREZ
 C/GUIPUZCOA NUM.8 2D
 48901 BARAKALDO (VIZCAYA)
 (94) 437-89-62

VENDO: Ordenador Philips MSX2 (NMS 8250) con dos unidades de disco de 720K, por 35.000, o a convenir.
DAVID
 C/ALANGO-BARRI NUM.5 1C
 48990 ALGORTA (VIZCAYA)
 (94) 460-39-39

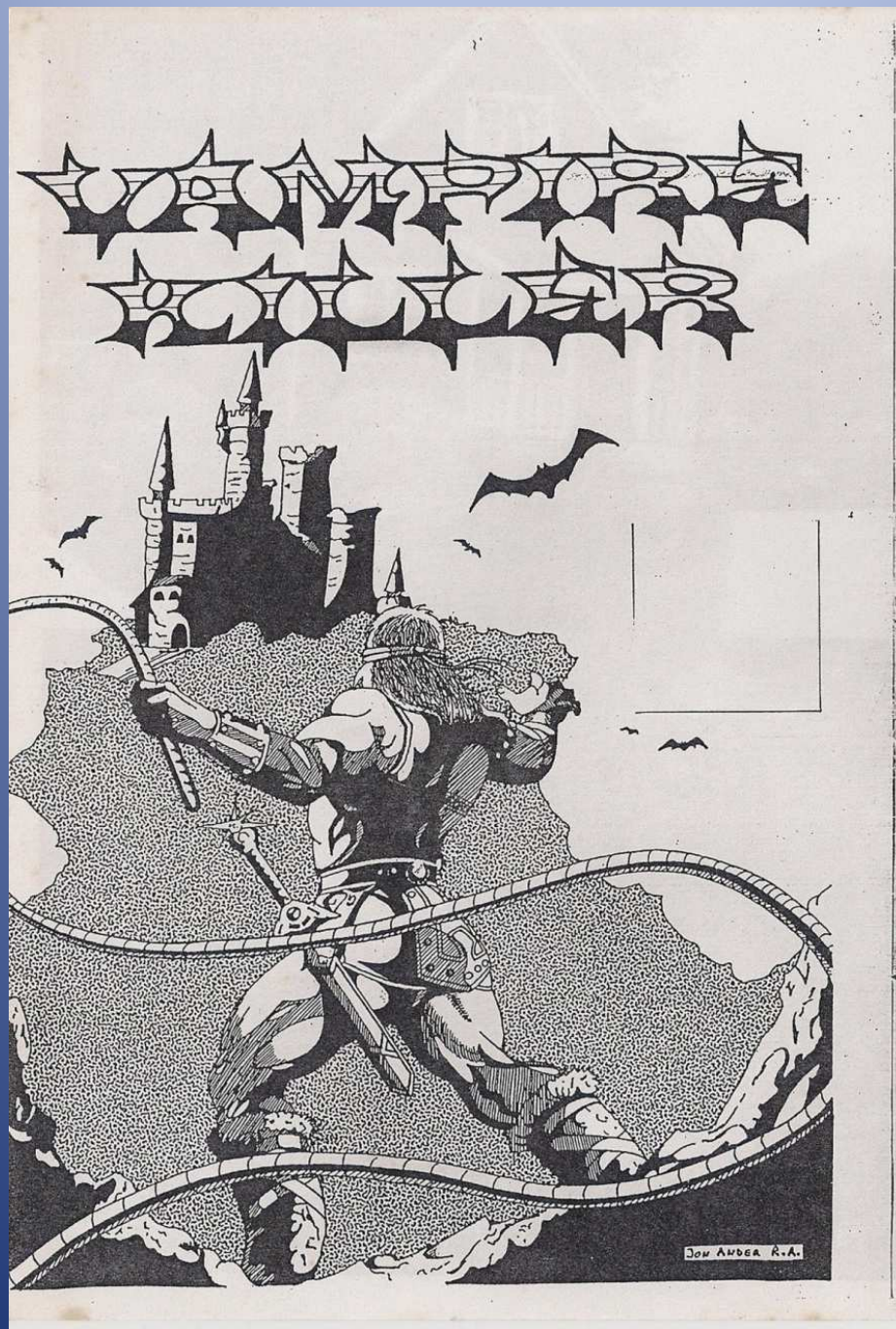
VENDO: Ordenador Yamaha Yiss, con teclado de piano. Escribir a:
ISABEL FERNANDEZ
 C/JARO DE ARANA 1 2D.
 (BILBAO)

CAMBIO: Ordenador Sony HB-F9P 128K Ram/Vram por Impresora MSX. pagaria incluso algo de dinero.
MIKEL ARROYO
 T.F. (94)496 27 20
 c/25 DE DICIEMBRE 20 1D
 48910 Sestao VIZCAYA

 MDS "ANUNCIOS"
 Avdo. CERRAS N.3.
 48910 SESTAO (BIZKAIA)
 (94)495-78-06



Parasaurolophus



VAJ
2012