

musica

After Burner

Noticias del estándar
N.º 2

Lehenak

HOME PERSONAL COMPUTER SYSTEM 需1950円

アスキームック ASCII

FIREHAWK (THEXDER II):
MAPAS COMPLETOS

MSX VIEW (2)

DRIVERS:
PRIMERA PARTE

GNOSYS:
TERCERA ENTREGA

Y MUCHO MAS ...

MSX

付録
プリンセスメーカー
ソフトコン入選作
体験ディスク
ソフトの体験プレーが出来

Oscar Brinas
Daniel Brinas
Miguel Angel Arroyo
Iñigo Beain
Esteban Maza
Aitor Lekerika

MAQUETACION

Iñigo Beain

FOTOGRAFIAS

Esteban Maza

DIBUJOS

Jon Ander Robles
Iñigo Beain

IMPRESION

Iñigo Beain

DIRECCION

Aitor Lekerika

PRODUCE

M.D.S. 1994 (c)
Todos los derechos reservados

M.D.S.
Apartado de Correos No.3
48.910 Sestao - Bizkaia -
Tfno: (94) 495 78 06

El precio de esta publicación
es de 300 ptas, gastos de
envío incluidos.

M
D
SS
O
F
T
W
A
R
E

ほほ桐原と
ファンキーKの
MSX-FANとびら絵CG
特集号!!

このランチはMSX-FAN '88年3月~'91年1月号に掲載された物です。



カカルス、用 (今回はCGのみ)
SAURUS LUNCH VOL.5
本誌ではでも見しあけます。BM118

専用ディスク2枚 (RAMAK/VRAM/CR)
株式会社BIT 〒91 8888888 8888 8888 8888
TEL. 03-3679-8888 FAX. 03-3679-8888



VOL.5
¥3,400 (税別)

CO-DEUZ COMPUTER CO., LTD.



T4988655032118

MSX

ARTICULO : **A JUGAR CON...**

AUTOR : **IÑIGO BEAIN**

FORMATO :

Hola amigos, buenos, pero que muy buenos son los programas que a continuación os comento como ya es habitual en mi sección.

Estando en estas entrañables fechas, os he preparado cuatro programas, que son bastante recomendables son: Konamis G. Collec, Impact Musix Dix 3, Bozos Big Adventure y The Swiss Demo.

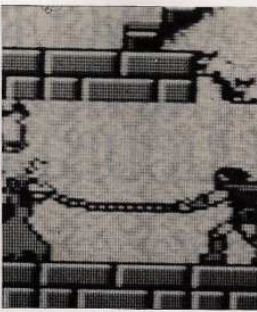
Nombre: KONAMI GAMA COLL.
Casa: Konami
Tipo: Varios
Sonido: PSG, SCC, SCC+
Sistema: MSX2, 2+
Formato: Diskette (varios)

Y empezamos con el primero de ellos Konamis Game Coll., pero bueno, quien no conoce estos legendarios juegos??; os estareis preguntando, y teneis razon pero a que muchos de vosotros no sabiais que funcionan con SCC+? pues si pero eso no es todo, gracias a nuestro gran amigo Francisco J. Martos, podemos disfrutar de estos juegos con cualquier SCC, y esque este señor es un monstruo informatico.



Los discos vienen cargados de viejos juegos MSX de Konami como son Pippols, Hyper Sports, Road Fighter... aunque con una pequeña pero apreciable característica, y es que todos, funcionan con SCC.

La verdad es que merece la pena tener estos juegos porque aunque hemos estado muchas horas delante de estos juegos, ahora con este sonido nos haran pasar dias y dias engachados en nuestra pantalla.



Nombre: IMPACT MUSIX #3
Casa: Impact
Tipo: Demo Musical, varios
Sonido: Fm Pack, MSX Audio
Sistema: MSX2, 2+
Formato: 1x2DD

Y vamos alla con el segundo programa, que se trata de Impact Musix Dix 3 este programa es la continuacion de una famosa saga de discos, cuyo contenido es musical. Se trata de una recopilacion de musicas realizadas por grupos como Impact, BDD Soft, Metalslave, etc. de musicas conocidas y tambien de creacion propia. Las musicas funcionan con FmPack o Music Module, pero la verdad es que el Music Module es bastante recomendable en casi todas las canciones.

En esta entrega de Impact, nos encontramos con musicas como "Out Run", "Radio Ga Ga", "Turrican", "I Want to Break Free" y un monton de musicas mas que son inmejorables, y esque estos chicos se lo saben montar, asi que nada mejor que brindarles un gran aplauso.

IMPACT 3 MUSIX

Nombre: BOZO'S BIG ADVEN.
 Casa: Cain Soft.
 Tipo: Plataformas
 Sonido: Fm Pack
 Sistema: MSX2,2+
 Formato: 1x2DD

En tercer lugar se encuentra el juego Bozos Big Adventure, que se trata de un curioso programa realizado por esos chicos holandeses llamados Cain.

El juego en si es de graficos sencillos pero es muy adictivo y la musica es bastante buena, se le podria clasificar como un juego de plataformas, eso si tiene su dificultad.

Bueno, para los que tengais este juego, os voy a dar una pequeña ayudita; el codigo de la segunda fase que es "EARTH". Ya se que os gustaria tener todas las claves pero eso... depende de vosotros.



Nombre: THE SWISS DEMO
 Casa: AT Produc. & MiChi
 Tipo: Demo graf. & musical
 Sonido: Fm Pack + SCC+
 Sistema: MSX Turbo R
 Formato: 1x2DD

Swiss Demo, que se trata de una demo grafica y musical exclusiva para los poseedores de Turbo R. La demo es muy buena, esta realizada por AT

AT. Produc. & Mi-Chi

swiss

demo

Productions y Mi-Chi y esque esta demo tiene de todo, desde voces digitalizadas hasta grandes musicas en Fm (por supuesto) como la de Ys, Goonies (buenisima!!) imagenes en 3D... vamos, que no tiene desperdicio.

Tambien tiene algunas musicas que ademas de sonar en Fm, tiene tambien canales que suenan con un SCC+, aunque de nuevo y gracias a nuestro amigo Martos, no hace falta tener un SCC+, sino que basta con un SCC normal.

Ah!! como no, por poco me olvido, para los amantes del simpatico monstruito Freddy Kruegger hay una demo oculta. Como se accede a esta demo?? estereis pensando, pues es tan sencillo como poner la hora interna de nuestro ordenador a las 00:00, hora magica en que pueden aparecer fantasmas y en este caso la de nuestro amigo Freddy.

La verdad es que es una demo de lo mas apetitosa, no tiene desperdicio, espero que sigan haciendo demos tan buenas como esta, y en este caso para el mas grande de la familia "El Turbo R".

ARTICULO :

DRIVERS (1)

AUTOR :

JULIO VELASCO

FORMATO :

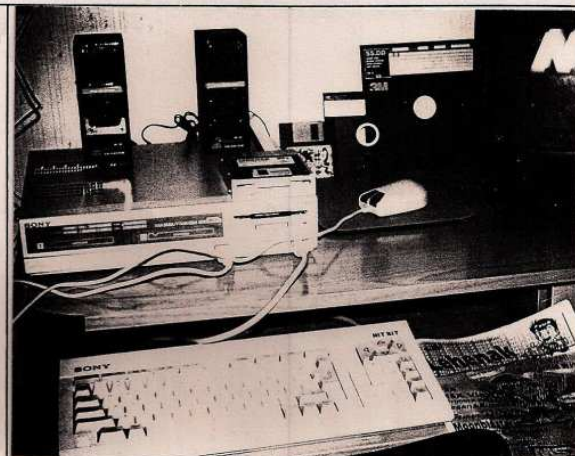
Hola amigos, me llamo Julio, y en esta ocasion os voy a brindar con un articulo, para que dispongais de un segunda unidad de disco en un Ordenador SONY F-700.

Ante las dudas de muchos usuarios, he creido que debia poner ante todos vosotros esta informacion, pues parece ser que no ha quedado claro el tema.

Supongo que todos los poseedores de este ordenador, sabeis que en su parte trasera, incorpora un conector para conectar una disquetera adicional, sin necesidad de cartucho controlador, ya que este ordenador lo lleva interno, pues vamos a aprovecharlo.

MATERIAL NECESARIO:

- Unidad de disco modelo CHINON FZ-357.
- 38 cables de aprox. 50 cm. de longitud.
- 2 clavijas de 34 pins.
- 1 regleta con 4 tomas.



Yo he probado con este modelo de disquetera, y funciona realmente bien, ahorro la mitad de tiempo a la hora de hacer copias, y puedo poner en la

unidad principal un programa de diseño grafico y en la otra las digitalizaciones con lo que no teneis que andar sacando un disco y luego meter el otro; y asi muchas mas cosas.

Bueno si eres un manitas y te atreves, puede disfrutar de esta segunda unidad por un precio ridiculo, vamos haya, manos a la obra.

DIBUJO 3

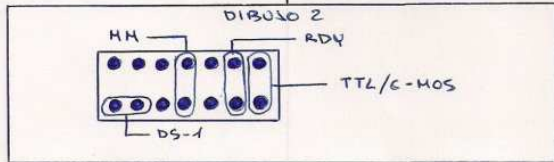
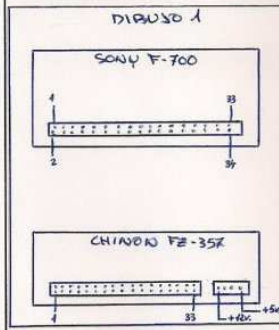
F700	CHINON
2	34
4	32
6	30
8	28
10	26
12	24
14	22
16	20
18	18
20	16
22	14
24	12
26	10
28	8
30	6
32	4
34	2

Nota: Los numeros impares van conectados con sus iguales.



Una vez hayas conseguido todos los materiales, ya estas preparado:

- 1.- Coloca los Switches como en el dibujo 2.
- 2.- Sueda los cables en cada conector, es importante que los sueldes como estan en el dibujo 3.
- 3.- Abre el ordenador y corta el cable de la alimentacion de la



unidad que incorpora este, teniendo en cuenta que en el ordenador las polaridades estan invertidas a como estan en la nueva disquetera, observa el dibujo 1; ahora, conecta los cables por medio de las 4 regletas, dejando los cables en la posición que estaban y conecta 4 cables nuevos de unos 50 cm (aprox.), para la nueva unidad. No temas de sobrecargar la alimentacion

principal, ya que nunca estaran las dos unidades encendidas a la vez. Ya solo queda conectar cada conector en su lugar correspondiente, y si has seguido correctamente todos los pasos, ya puedes encender el ordenador y probar que tal funciona. Para probarla escribe desde el Basic:

-FILES"B:"-

Si has seguido correctamente mis pasos, te deberia de hacer un listado de todos los ficheros que tengas en ese disco. Pero si a pesar de los pesares no te atreves, o no consigues hacerlo bien, escribeme y podre aclarar tus dudas, a:

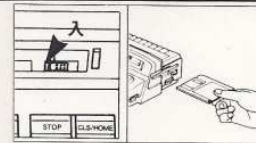
Julio Velasco
c/ Juan de Garay
numero 21, 1o.
Barakaldo (Vizcaya)

O tambien puedes llamarme por tfno.:
(94) 437 17 97

ARTICULO : MSX VIEW (2)

AUTOR : AITOR LEIKERIA

FORMATO : (TURBO R)



VSHELL 画面

B- VIEW

Aqui principalmente, estan los menus de Tablero/mesa. Al elegirlo, se dividira en 6 opciones. Ver Fig 0.7:

- B1: Se divide en otras cuatro opciones y son:

- 1.- Activado de teclado en Romanji o Kana.
- 2.- Desconocida.
- 3.- Cambiar la velocidad del Mouse.
- 4.- Salir/Anular.

-B2: Una utilidad para impresora. Actualmente, este esta en analisis.

-B3: Mira la Fig 0.8. Las opciones son:

ご注意	特に注意してほしいことの説明をしています。必ず読んでください。
メモ	各項目の補足説明や、操作内容がいくつかの場合に分かれるときの説明をしています。知っておくと役に立ちます。
(⇒○○ページ)	参照ページを示します。

- 1.- Color de los bordes.
- 2.- Color de los textos.
- 3.- Color de la pantalla.
- 4.- Color de fondo.
- 5.- Color en cambio
- 6.- Activa el cromado de la memoria
- 7.- Paleta RGB (Red, Green, Blue).
- 8.- Centrado de la pantalla.

-B4: Aqui podras redefinir los caracteres especiales. Ver Fig 0.9:

- 1.- Forma del caracter.
- 2.- Posicion en la reticula.
- 3.- Tamano (12*8, 12*12, 16*16).

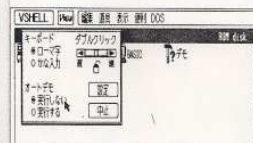
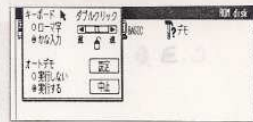


Fig. 0.7

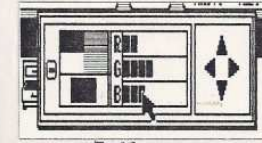
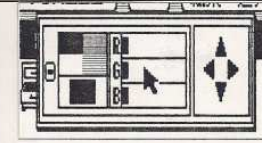


Fig. 0.8.

4.- Centrado en la reticula.

- 5.- Opciones:
 - Memorizar el cambio.
 - Retroceder/ Recuperar.
 - Video inverso
 - Borrar caracter (! OJO !).
 - Salir.
 - Anular.

-B5: Esta opcion, es totalmete desconocida
-B6: Esta opcion, tambien nos es desconocida.

C - OTROS

Con este menu, podremos acceder a todo aquello referente a los Directorios y Subdirectorios. Presta atencion a este apartado, pues es muy interesante. Se divide, en un menu, como el de la Fig 1.0, y contiene lo siguiente:



1.- Directrices, aunque, creemos que pueda ser util, no entendemos su utilidad actualmente.

2.- Renombrar un Sub-directorio que haya sido seleccionado, con el nombre BLANK_A. Puede tratarse, de una copia de seguridad.

3.- Borra un Sub-directorio seleccionado, siempre y cuando, no contenga ningun fichero. En caso de tener alguno, nos lo indicara con un mensaje de error.

Fig. 0 4.0.

4.- Crea un Sub-directorio, con el nombre que le indiquemos.

5.- Aun esta siendo investigada esta opcion, pero creemos que se trata, de mover Sub-directorios.

6.- Pone en video inverso a todos los Sub-directorios que haya en la unidad activa.

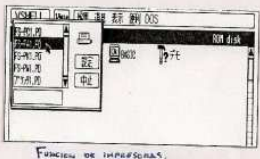
7.- No hemos descubierto su utilidad por ahora.

D - OTROS

Este apartado, queda en suspense, pues, son las utilidades externas del VIEW. Estos programas, no hacen mas que Rotulos, Graficos y Textos, segun le indiquemos. Estos programas seran explicados mas adelante, con detenimiento. Un aviso, si no tienes impresora, este apartado, no te interesa nada o casi nada.



Fig. 4.0.5



Funcion de impresora.

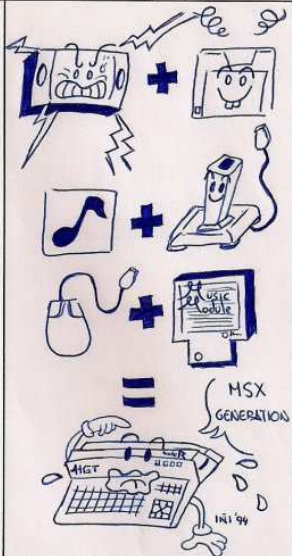


Fig. 4.0.c

Y aqui hacemos un alto en el camino. Alto que podreis continuar en el proximo numero, pues todavia queda algunas cosas por explicar asi que ya sabeis, tomado de paciencia y os espero hasta el proximo numero. Agur!

Continuara ...

ARTICULO : GNOSYS LTD.

AUTOR : OSCAR Y DANIEL BRINAS

FORMATO : ROBY DISC #3

Nombre: ROBY DISK #3
 Casa: Gnosys Ltd.
 Tipo: Revista
 Sonido: PSG, Fm Pack
 Sistema: MSX2,2+
 Formato: 2x2DD



Es sorprendente lo que se puede hacer, con un poco de paciencia y ganas. En Gnosys Ltd., una sociedad sin animo de lucro, se pueden encontrar programadores de buena talla.

Y luego hay quienes dicen, que en este pais, no tenemos ni idea. Pues los que llaman a estos muchachos, para que cambien de opinion.

El Magazine, se entrega en formato diskette 3.5" de 2DD; y para ordenadores MSX, a partir de la segunda generacion.

Utiliza el FM y Music Module, encargandose de la parte musical, las rutinas de MOONBLASTER Ver. 1.4. En cuanto a la parte grafica, muy bien conseguida, (aunque creemos que el LOGO se podria mejorar), realizados mediante el MSX PAINT 4.0 de Juan Salas.

Este disco, se compone de dos partes bien diferenciadas:

- Magazine: parte dedicada a los articulos realizados que son bastantes e interesantes. Cabe destacar, las nuevas rutinas de presentacion de textos, que como bien dicen ellos, son

mucho mejores que en anteriores ediciones.

- Software: Quizas este aqui, la parte "pobre" del disco. En esta ocasion, mediante un fichero comprimido, se nos ofrece un unico programa Norton Utilities. Reconozco que no soy quien para criticar, pero es que un solo programa es poco, muy poco. Para

descomprimirlo, debereis utilizar el programa PMEXT Ver.2.4 de MSX PAN. Hablando con uno de los programadores, se entrega una copia segun la memoria del ordenador, siendo inutil utilizar una version de 256K, en un ordenador de 128K. Eso si, nos dicen, que en el proximo numero, saldra ya incluido con una rutina que detecte la memoria presente, para facilitar su realizacion.

CONCLUSION: Si quieres informacion novedosa, mas graficos buenos, y una musica que ya les gustaria a muchos PC's, entonces no lo dudes, llama o escribe a:



ARTICULO :

EL ASTUTO

AUTOR :

MDS FORCE GROUP

FORMATO :



Y aqui os quiero ver, queridos lectores. Si, me refiero a vosotros quienes podeis colaborar ayudandonos a llenar esta seccion, con jugosos trucos y pokes. Aqui tenemos unos pocos que esperamos os sean de utilidad.

MIRROR MAZE 3D

Este es la 2a parte de un juego que aparece en una PEACH UP, y los passwords son los siguientes:

STAGE 2: A/M/M/A/A
STAGE 3: A/M/A/M
STAGE 4: M/M/M/A
STAGE 5: M/A/M/A/A
STAGE 6: M/A/M/A/A
STAGE 7: M/M/M/A/A
FINAL: M/M/M/A/A

Nota, las letras (A,M), indican el color azul o marron de las cabezas. Y las flechas indican el sentido de los ojos de las chicas, hacia donde deben de mirar.

ANCIENT VS VANISHED OMEN

Para acceder al Music Mode de este apasionante juego, introducís el disco 2 presionando la tecla F3, y podreis escuchar todas las musicas de este.

ANCIENT VS VANISHED OMEN III

Si pulsais Return durante la carga del disco demo, podreis hacer un "user disk", una vez hecho pulsais la tecla "X" y podreis elegir el nivel de dificultad.

PARADREAM

Cuando el juego este cargado, si pulsais la tecla "C" o "F1" durante la demo, este nos dara mas creditos.

BOZO'S BIG ADVENTURE

Aqui teneis los passwords de este increible juego, que nos ha enviado Francisco Escrig.

STAGE 2: -EARTH-
STAGE 3: -SPACE-
STAGE 4: -MACRO-
STAGE 5: -CREAM-

TROJKA

Para este fabuloso juego, hay os van unos cuantos

Passwords:

Stage 2: RUSSIA
Stage 3: KREMLIN
Stage 4: WOLGA
Stage 5: TSCHAIKOWSKY
Stage 6: IZVESTIJA
Stage 7: KOEROELTAJ
Stage 8: MAGNITOGORSK
Stage 30: NACHODKA

Y esto es todo por esta vez, espero que nos veamos las caras con nuevos trucos hasta la proxima!!



LEHENAK 8

ARTICULO :

FIREHAWK

AUTOR :

AITOR LEKIERIKA

FORMATO :

Nombre: FIREHAWK
Casa: Game Arts
Tipo: Arcade
Sonido: PSG, Fm Pack
Sistema: MSX2,2+
Formato: 2x2DD

Ya estamos otra vez en marcha. Tras muchas llamadas de personas que no han terminado este programa, nos hemos decidido ha realizar los mapas de todos los niveles. Incluyen referencias sobre los diferentes objetos que nos podemos encontrar en todo el recorrido.

Habia pensado incluso, inventarme una historia para realzar el juego, pero he desistido, para no hacerlo muy pesado. Nada mas. Os deseo unas Felices fiestas machacando este interminable de Game Arts ...

SIGLAS

C => Capsula comida
S => Stopper
M => Missiles
D => Dart. M.
K => Contact
R => Radar contact
F => Flasher
E => Energy capsule
B => Bomb
T => En. Tank

Estos son los objetos que podeis encontrar, pero ahora te explicamos de que va cada uno:

C => Capsula para rellenar tu cargador de energia al maximo. Hay que destruirla con un disparo.

S => Stopper, es un arma opcional, y paraliza a todos los enemigos que esten en pantalla durante unos segundos.

M => Missile. Ciertamente, decir que son, es una majaderia, pero si es util saber, que si estan seleccionados, se disparan con Shift.

D => Dart. M. Otra clase de missiles.

K => Aqui podras obtener informacion sobre los enemigos y otras cosas. Es totalmente prescindible.

R => Igual que el anterior.

F => Flasher, destruira todos los enemigos que esten en pantalla en ese momento.

E => Energy capsule. Estas capsulas, aumentaran en 10 unidades nuestro marcador total de energia. Totalmente imprescindibles.

B => Bombs. Hace falta explicacion ?.

T => En. Tank. Utilidad mas bien poco practica. Pasad de el.

NOTAS:

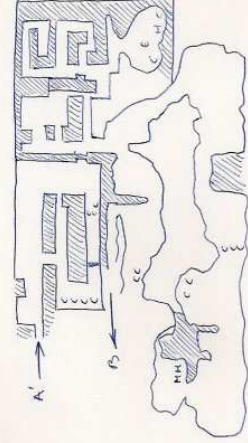
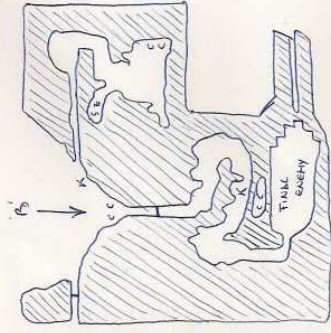
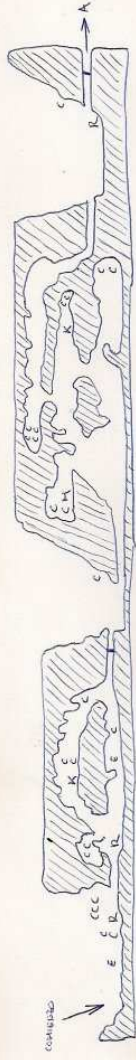
En algunos mapas, vereis unas zonas con unos puntos. Quiere decir, que esas paredes, pueden ser destruidas para acceder a su interior, bien sea utilizando missiles o el disparo convencional.

En cuanto a los enemigos, todos tienen su truco. Yo, solo te voy a descubrir, el del ultimo. Pon atencion:

- Primero habras de destruir el pivote rojo que hay en el suelo. Hazlo preferentemente volando.

- Una vez destruido el pivote, aparecera un gigantesco Robot como tu. Para destruirlo, debes dispararle en la cara roja. Pero te encontraras con la sorpresa de que tu siempre estaras al lado contrario. Ve al techo, y destruye las placas para poder pasar entre el techo y el Robot. Lo demas, es tuyo.

LEHENAK 9

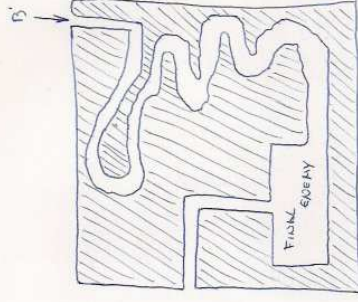
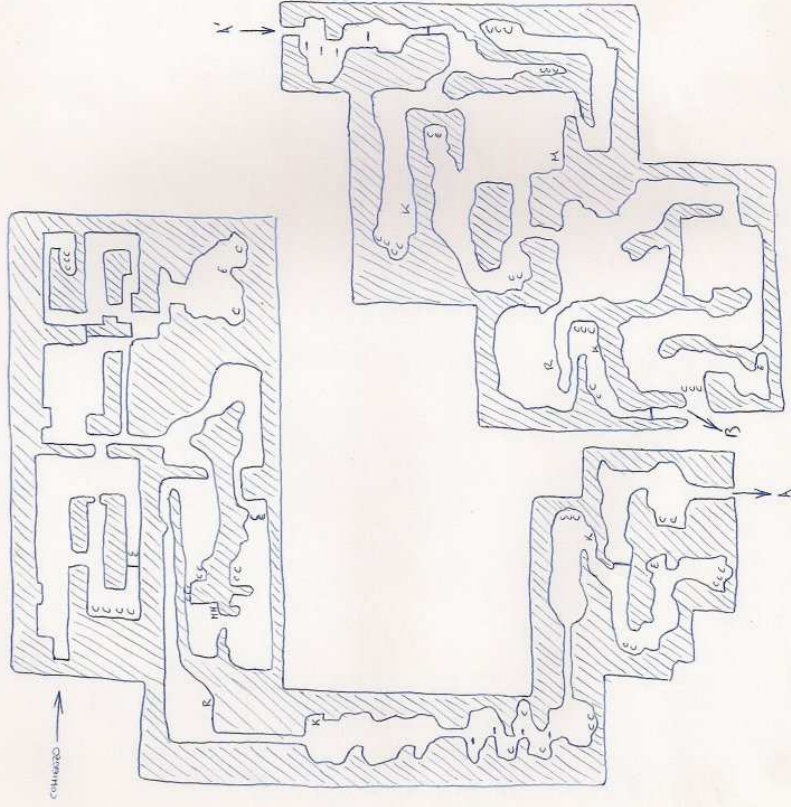


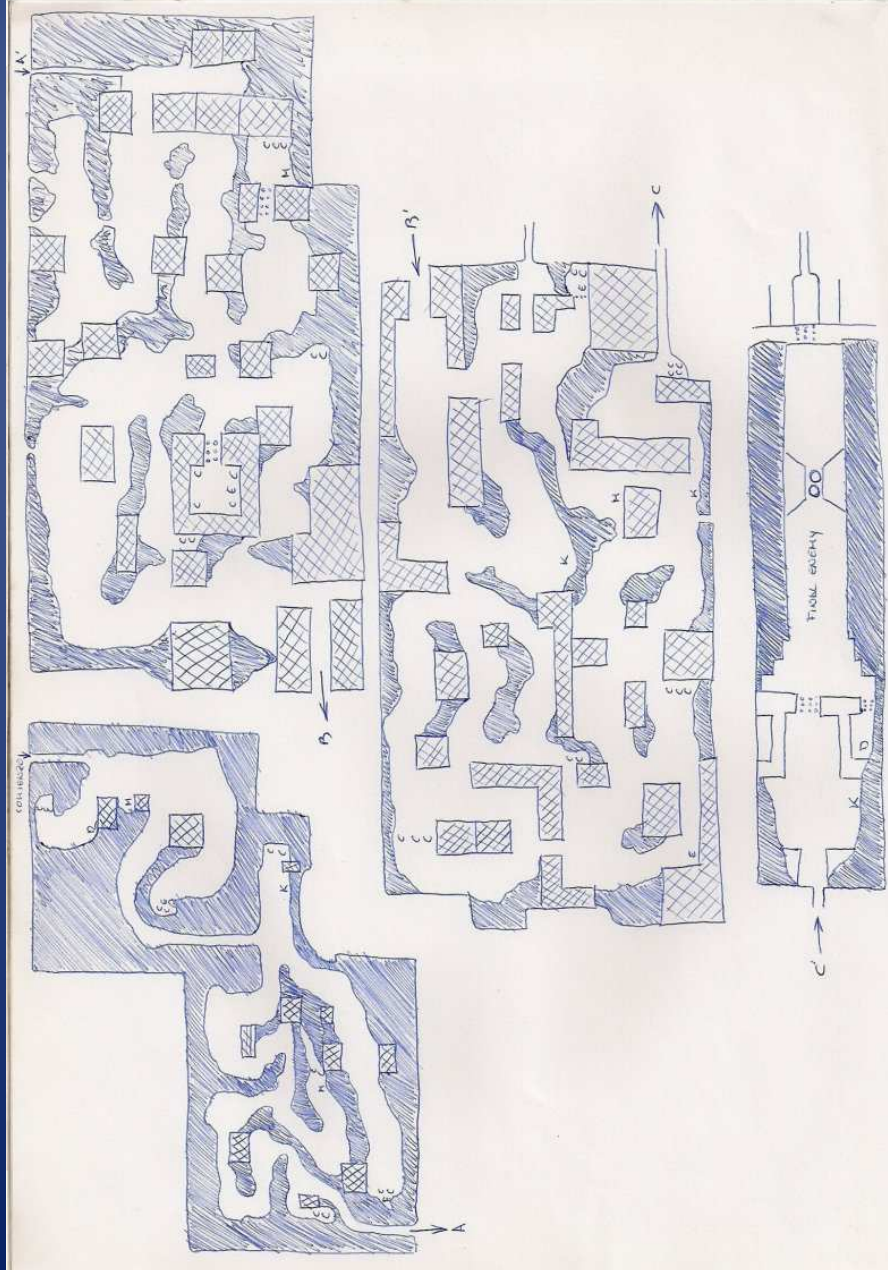
Plataando <SELECT>

DOSRES 10001011
 EXRBSA 10000111
 EXPT8LO 10000000
 EXPT8LI 00000000
 EXPT8L2 00000000
 EXPT8L3 00000000
 RAMSLT0 10000000
 RAMSLT1 10000011
 RAMSLT2 10000011
 RAMSLT3 10000011
 OPLLSLT 10001000 FOUND.
 SRAMSLT 00000000

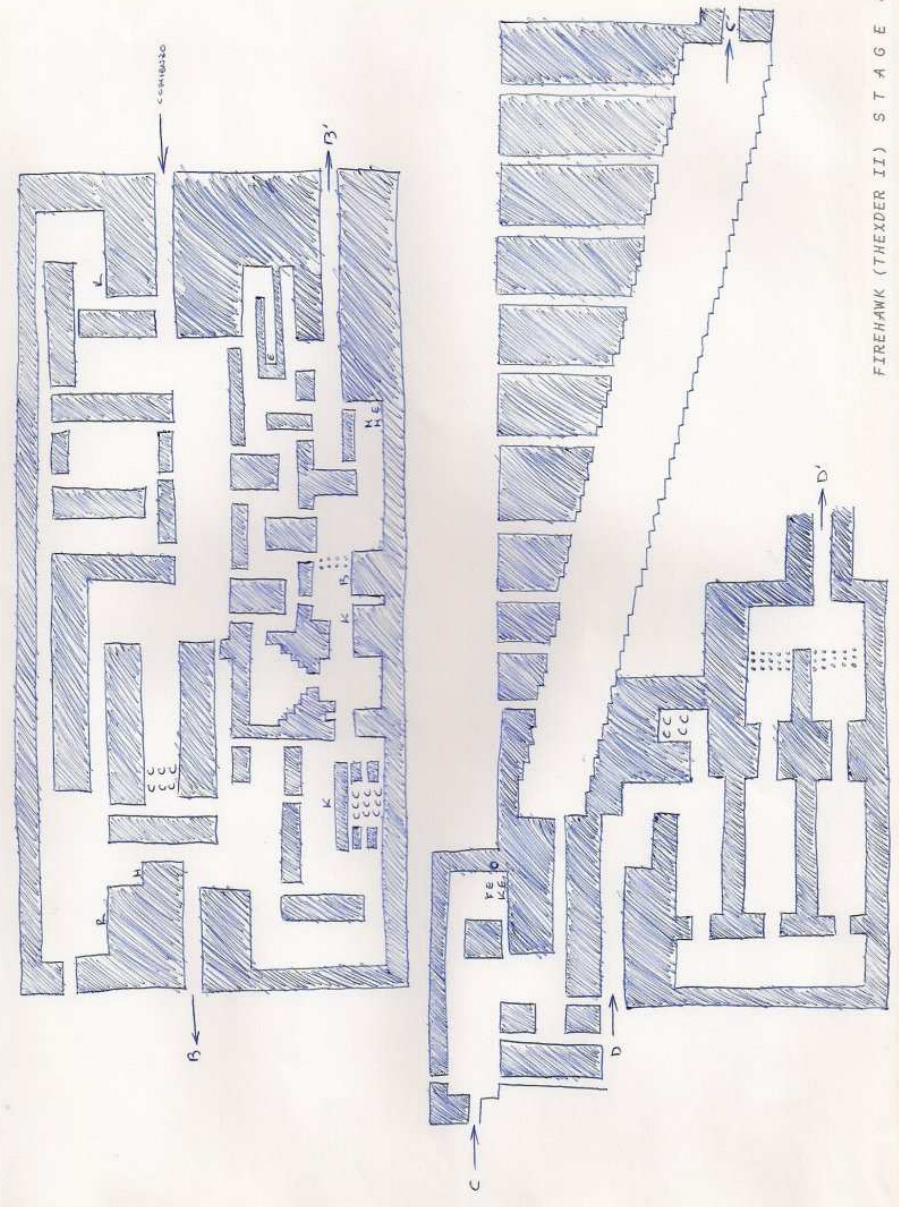
- C = Comida
- S = Sotopera
- M = Missile
- D = Dext. M.
- K = Soldado
- R = Radar
- F = Flasher
- E = Energy Capsule
- B = Bombs
- T = En. Tank

FIREHAWK (THEXDER II) ST A G E 1

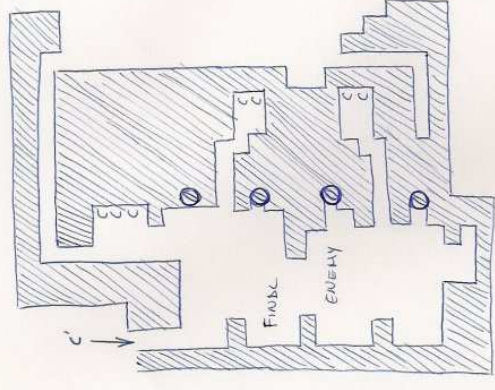
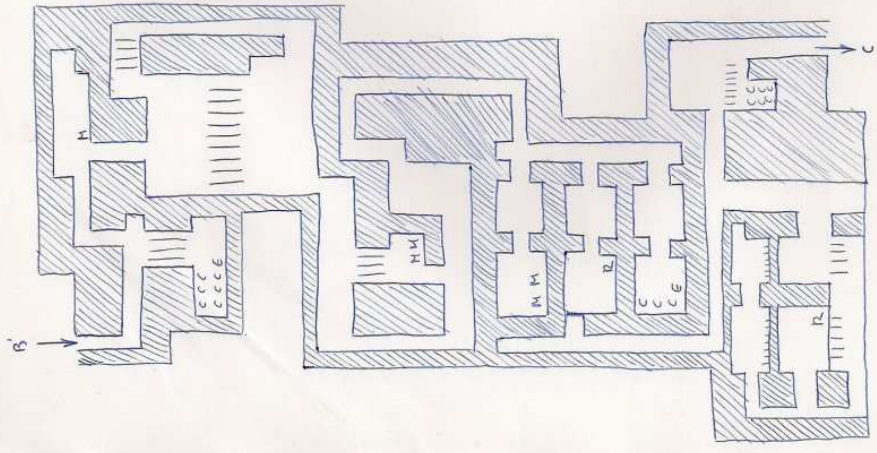




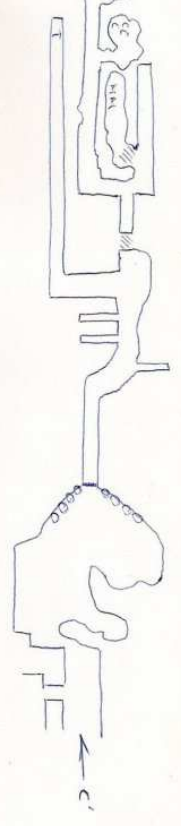
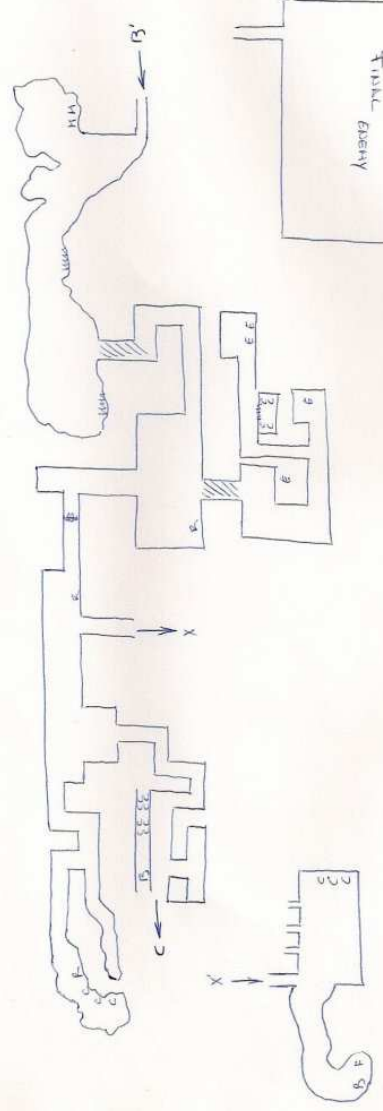
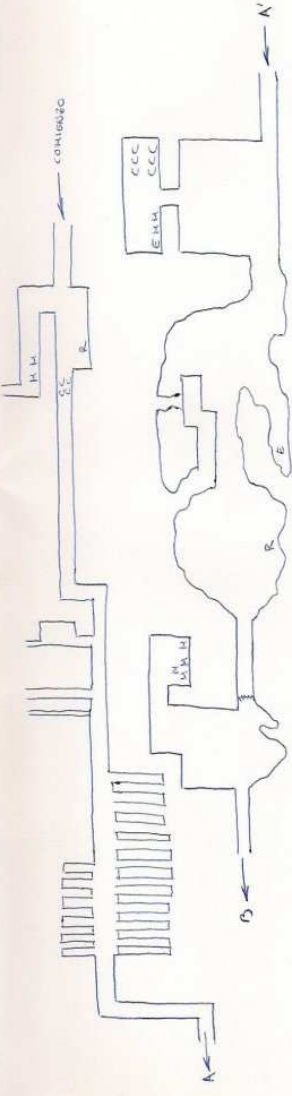
FIREHAWK (THEXDER II) STAGE 3



FIREHAWK (THEXDER II) STAGE 4

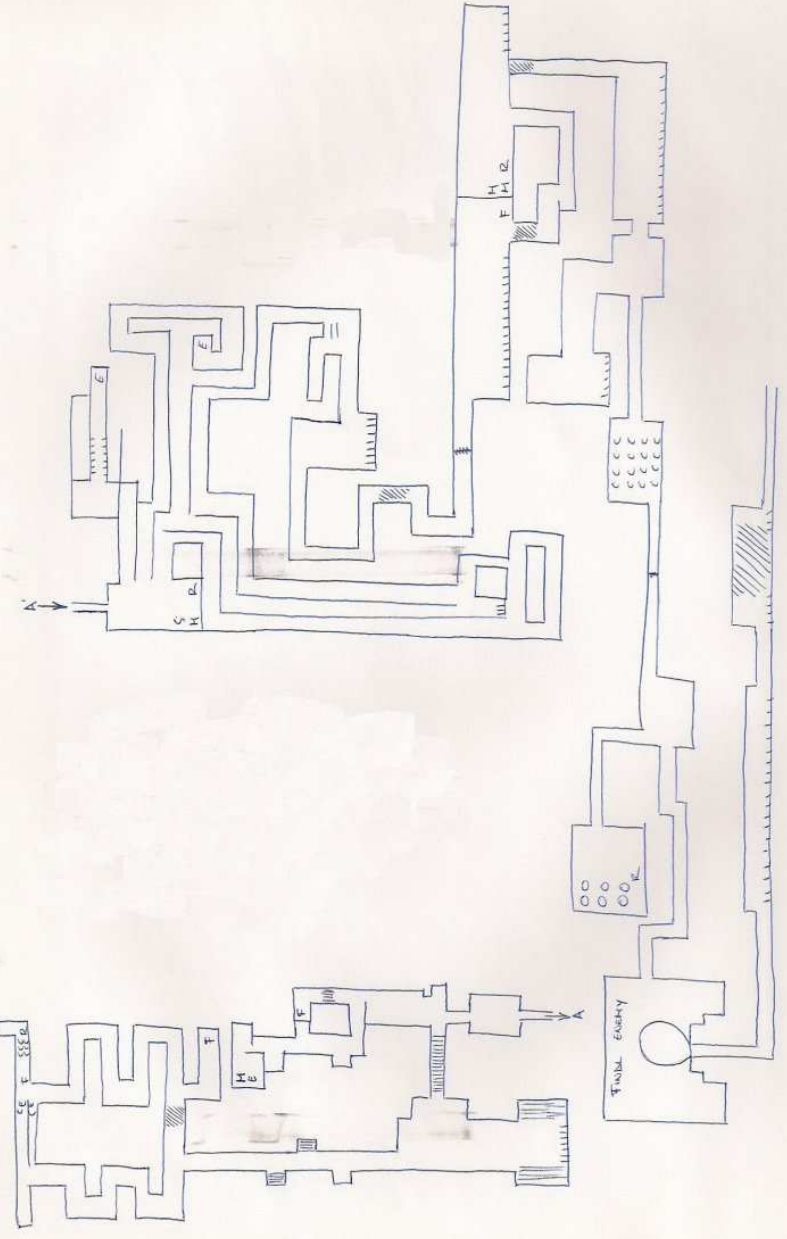


FIREHAWK (THEXDER II) STAGE 5



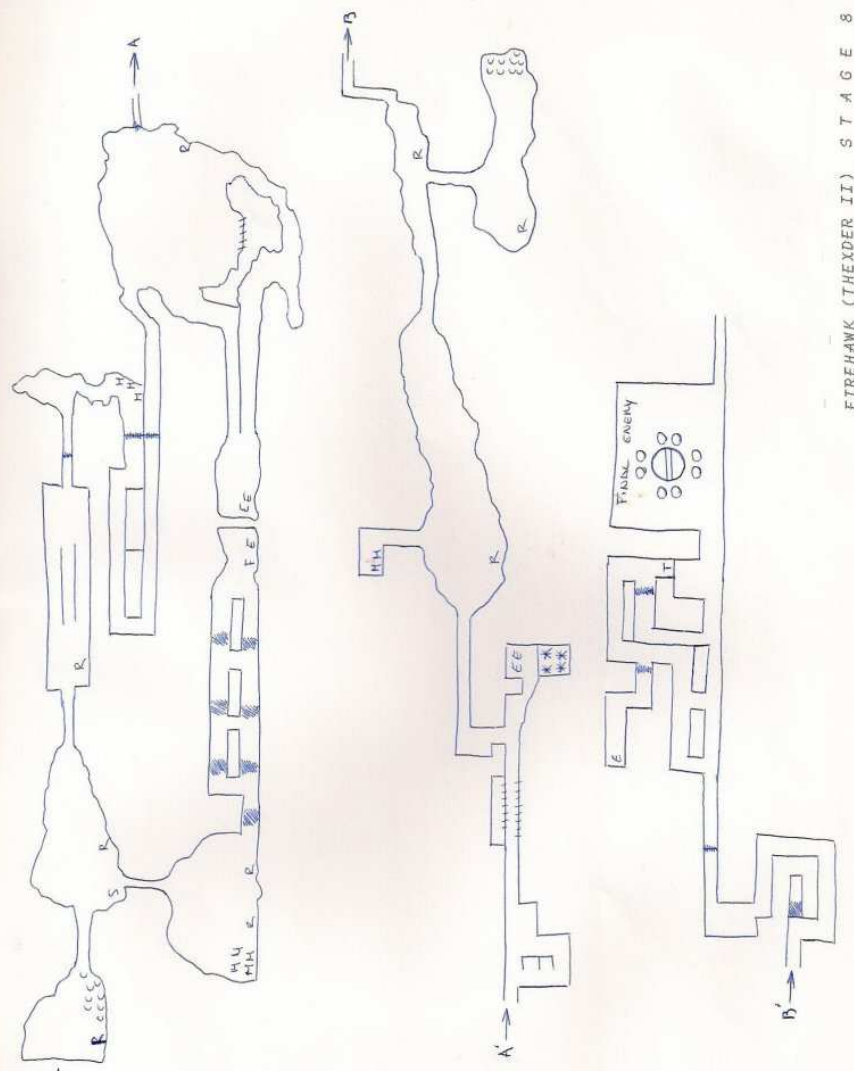
FIREHAWK (THEXDER II) STAGE 6

081418ZC

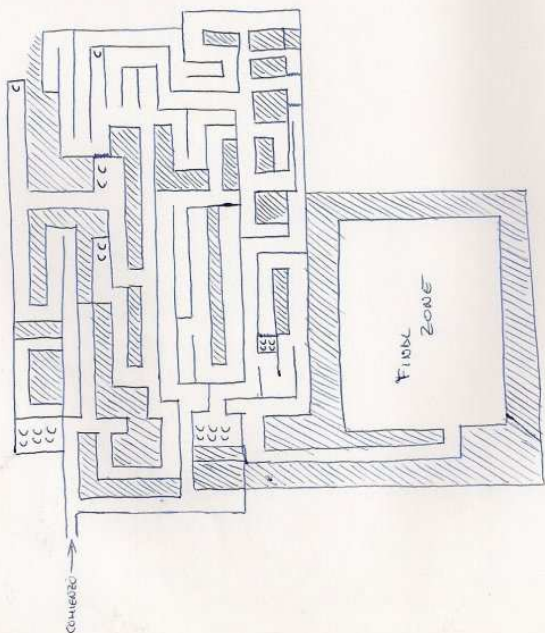


FIREHAWK (THEXDER II) STAGE 7

081418ZC



FIREHAWK (THEXDER II) STAGE 8



VENDO: Ordenador Philips MSX2 modelo (NMS 8250) con dos unidades de disco de 720K, por 35.000, o a convenir, escribeme o llámame:
David (94) 460 39 39
c/ Alangobarri 5-1 C
48990 Algorta
----- (Vizcaya) -----

VENDO: Ordenador MSX Turbo R (FS-A1GT), mas 10 discos con programas de TR., cable Euroconector, libros, cables originales y embalajes, por 135.000. Perfecto estado de conservacion.
Jose Enrique Conesa
Tfno: (968) 25 22 28
c/ Alvader 4
30168 Era Alta
----- (Murcia) -----

CAMBIO: Juegos MSX2 en disco. Enviar lista a:
Miguel Angel Gallego Ruiz
Tfno: (93) 717 51 95
c/ Lusitania 25,4 2o
08206 Sabadell
---- (Barcelona) ----

COMPRO: Cartucho de Music Module sin teclado. Enviar ofertas a:
Jaime Arenas Arenas
Tfno: (93) 574 05 77
c/ Creueta 12 2-2a
08130 Sta. Perpetua de la Mogoda
----- (Barcelona) -----

DIME... DAME



LEHENAK INFORMA:

Atencion!, a nuestro suplemento en disco, pues aparte de llevar jugosa informacion, graficos, musicas, y demas, incluimos un programa de Dominio Publico, que sirve para emular en un ordenador PC, juegos de nuestro querido MSX1. Que, a que no esta mal? pues a que esperas para tenerlo.

En la proxima edicion de nuestra revista, vamos a incluir muchas cosas interesantes, pero desconocemos su fecha de salida, pues nos vemos muy atados en cuestion de tiempo libre. Pero no os preocupeis pues ya se os informara a travrs de cartas que os enviemos, anuncios en otras publicaciones, teletexto, etc... asi que hasta la proxima edicion, Lagunak!

CAMBIO: Ordenador Sony MSX2 (HB-F9P), 128K Ram/Vram, por Impresora MSX, pagaria incluso algo de dinero.
Mikel Arroyo
Tfno: (94) 496 27 20
c/ 25 de Diciembre 20 - 1D
48910 Sestao
----- (Vizcaya) -----

CAMBIO: Programas de MSX1 y 2 en disco, mandar lista a:
Raul Chacon Perez
c/Cte.Vallespin26 8D
33013 OVIEDO

VENDO : Cartuchos Ikari y R-Type por 5.000 pesetas los dos.

Tambien intercambio todo tipo de programas para MSX2, 2+ y T.R. Escribir o mandar lista a:
Inigo Beain Perez
c/ Guipuzcoa 8 2.D
48901 Barakaldo
----- (Vizcaya) -----

VENDO: Ordenador MSX2 Sony F-900 (HDG900P), con Videotizer de serie (digitalizador) y bola grafica. Aparte incluyo Fm Pack. Escribir a:
Esteban Maza
c/ Juan de Garay 2o
Exterior Drcha.
---Bilbao (Vizcaya)---

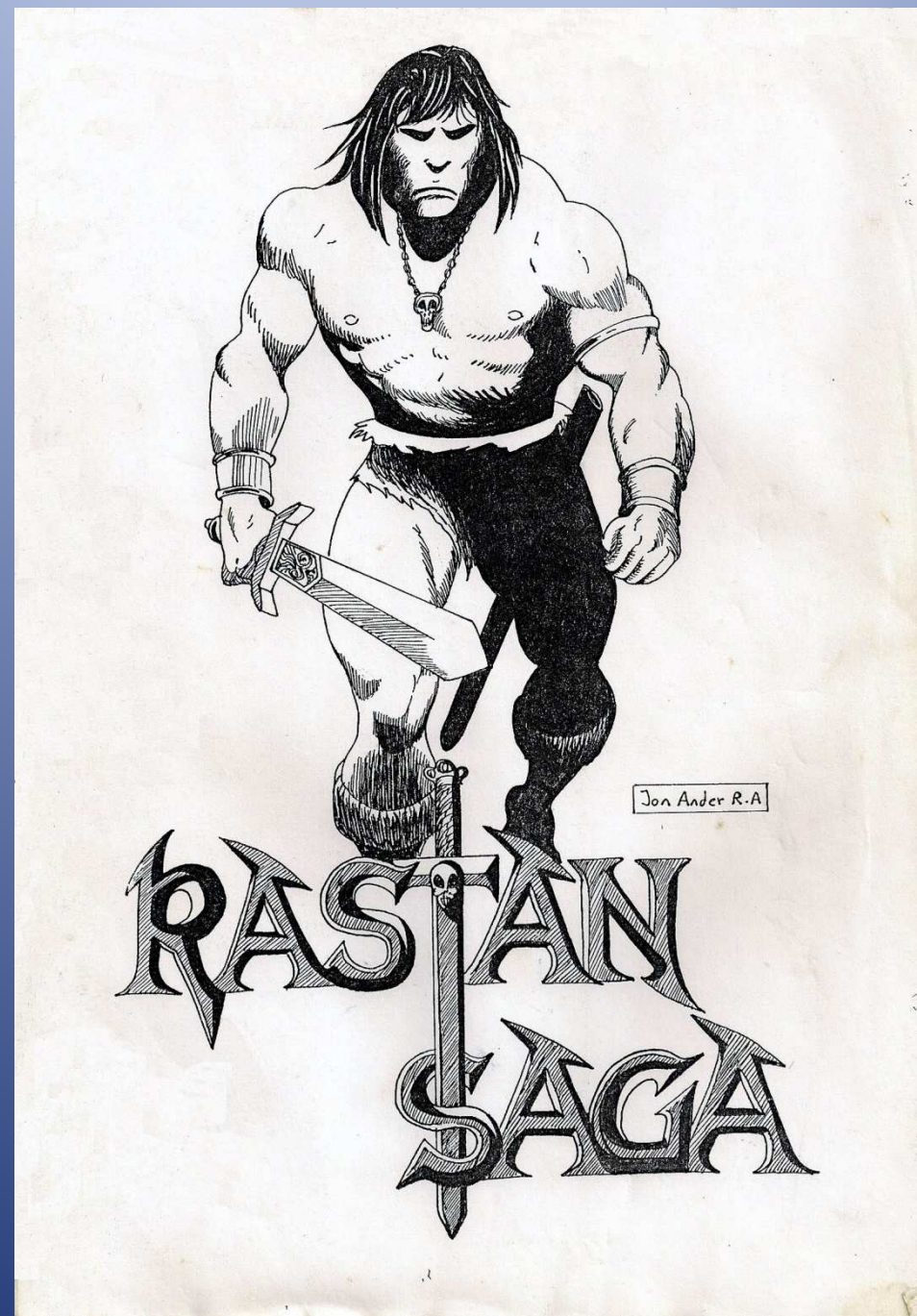


MSX

MSX2

MSX2+

MSX Turbo R



VAJ
2012