

musica

F-1 spirit

Noticias del estándar  
Nº 3

# Lehenak

© KONAMI 1987

## F-1 SPIRIT™

THE WAY TO FORMULA-1

TELEVISION  
DRIVERS II  
PRO TRACKER  
NUEVA SECCION: ¿NO SOY TRAS 2HE?  
LINEA DIRECTA

KONAMI  
ROM CARTRIDGE  
MEGA ROM  
MSX  
SCC

SHIBU  
DUNLOP  
MANNING

The formula is a set of simple rules given major capacity and then professional for

**COLABORADORES**  
 INIGO BEAIN  
 OSCAR BRINAS  
 DANIEL BRINAS  
 MIGUEL ANGEL ARROYO  
 ESTEBAN MAZA  
 AITOR LEKERIKA  
 NIEVES FERNANDEZ  
 V.A.J.

**REDACCION**  
 VALERIANO VELASCO  
 ANDONI VELASCO  
 JULIO VELASCO  
 AITOR LEKERIKA

**MAQUETACION Y FOTOGRAFIA**  
 JULIO VELASCO  
 MIGUEL ANGEL ARROYO

**DIBUJOS**  
 VERONICA VELASCO

**IMPRESION**  
 ANDONI VELASCO

**DIRECCION**  
 VALERIANO VELASCO

**PRODUCE**  
 M.D.S.- LEHENAK 1994 (c)  
 C/ JUAN DE GARAY 19, 1º D.  
 48901 BARAKALDO (VIZCAYA)

EL PRECIO DE ESTA PUBLICACION  
 ES DE 300 pts.  
 (GASTOS DE ENVIO INCLUIDOS)

W

D

S

Software

シミュレーションゲーム  
**CAMPAIGN VERSION**  
**大戦略II**

©1989 SYSTEM SOFT CORP. ©1991 MICRO CABIN CORP.

超ハイテク兵器続々の本格派SLG!

大戦略II



- 空母、ヘリ空母、駆逐艦、輸送艦の4艦船が新登場。■新たに射程のある武器を装備した間接攻撃兵器登場。
- ほぼ全ての航空機が武器交換可能。■熟練レベルが高い部隊から有利な先制攻撃制のイニシアティブ制を導入。
- 新ユニット登場により各国の生産タイプをよりリアルに更新。■ゲーム開始前に3ヶ国で同盟関係の設定可能。

MSX2.2+, MSX turbo R ¥8,800(税別)

■グラフィック監修: 末永仁志■

EDITORIAL

Aquí estamos otra vez con otro número de nuestra revista. Nos hemos retrasado, pero como podéis observar, hemos cambiado el modelo de esta vuestra revista.

Queremos que la portada sea en color, para amenizar nuestra vista y para ella hemos disminuido el tamaño. Para poder entregarosla sin ningún tipo de recargo ni subida de precio.

Continuamos con nuestra forma peculiar de informaros, ya que nuestro deseo ha sido siempre el de llegar a vosotros como un grupo de amigos del MSX, dejándonos de tecnicismos, ni gaitas. Quizas para algunos no sea muy serio, pero creemos que para la mayoría sera mas ameno.

En este nuevo formato hemos retomado viejas secciones y creado alguna nueva, como Y NOSOTRAS QUE?... Lugar donde vamos a exponeros las opiniones de nuestras usuarias, novias, mujeres, etc. Esperamos que sea de vuestro interes y curiosidad. Para ello necesitamos vuestra opinión y esperamos que colaboren muchas chicas.



Os recordamos que estamos esperando vuestras criticas y sugerencias. Para ello solo nos lo teneis que comunicar en la nueva direccion del Club, ya que hemos cambiado de ubicacion.

Y para no enrollarnos mas, solo os haremos mencion de que a traves de LEHENAK podéis conseguir un fabuloso juego, realizado en España por nuestro grupo de programación.

LA REDACCION.



EN PORTADA



KONAMI

Autor: Andoni Velasco KONAMI

FORMATO:

MSX



SCC

# F-1 SPIRIT™

THE WAY TO FORMULA-1

En numeros anteriores de nuestra revista anunciabamos una seccion dedicada enteramente a Konami, y como lo prometido es deuda, aqui la tenemos. A partir de ahora, "A jugar con nuestra portada" va a ser una seccion dedicada a un juego de Konami, que ademas va a ser el motivo de la portada. Esta primera vez en la que nace la seccion nos vamos a centrar en un esplendido Mega Rom S.C.C. como es F-1 SPIRIT. Este cartucho, comercializado por Konami en 1987, tiene incorporado el "LSI Custom Sound Chip", de hoy su abreviatura S.C.C., un revolucionario chip de sonido que brindaba 8 canales polifonicos.



Comencemos ahora con el juego. Despues del ya conocido logotipo de Konami, tenemos dos menús: Command y Game. Al acceder al menú Command tenemos varias opciones entre las cuales estan la posibilidad de introducir y recoger los Password, tan utiles y que mas adelante hablaremos de ellos. La selección de Game no tiene complicación. Elegimos primero el modo de carrera, con la posibilidad de 1 o 2 jugadores; el circuito; y finalmente el coche, ya preparado Ready Made, o de diseño propio Original Design. pasemos ahora a la selección del que yo creo mejor coche.

1. El motor 4 realiza un buen kilometraje, con bajo consumo.
2. Para pilotos expertos la mejor carroceria es la tercera, mientras que para novatos es la segunda o incluso la primera.

3. El tipo C. es el que brinda un mayor frenado en menos tiempo, siempre y cuando pulsemos el freno intermitentemente.

4. La suspensión correcta puede ser la segunda, es la que siempre elijo.

5. En cuanto a la transmisión es quizá la opción mas libre y personal, podremos elegir automaticas, y manuales cortas y largas.

Los controles son los siguientes:

-jugando con joy stick: izquierda y derecha los movimientos del coche; arriba una marcha mas si son manuales; abajo una marcha menos si son manuales; el primer disparo acelera; el segundo frena. Ambos jugadores pueden utilizar el mando en los dos ports.

-teclado: I jugador utiliza los cursores; izquierda y derecha girar respectivamente; arriba aumentar una marcha; abajo disminuir marcha; space acelera; M frena. El otro jugador emplea: A izquierda; D derecha; W subir velocidad; S bajar velocidad; mayusculas acelera; CTRL frena.



Esta seccion incluye un apartado especial en el cual queremos incluir todos los trucos, pokes, passwords... habidos y por haber del juego en cuestion. Asi pues, vamos a inaugurar el apartado.

Trucos: cuando nos vemos inmersos en un derrape o trompo, lo mejor es girar en el sentido del derrapaje.

Passwords: para introducirlos debemos ir a Command y luego Input Password. ODBIPLNMJGLJDDILEBFL FJKD, con esta clave tendremos todos los circuitos, si logramos clasificarnos en el circuito 16 de Formula 1, veremos el final. Ver el final es facil con el password: MITAIYOENDDMO. MAXPOINT nos ofrece todos los circuitos (mismo efecto que insertando el Game Master de Konami). HYPEROFF los mecanicos trabajan mas rapido en boxes.

Esto es todo por este numero, pero no quiero finalizar sin hacer un llamamiento a todos los lectores para que nos envien sus trucos, pokes etc. para nuestro proximo programa que sera: USAS. Animate y escribe:

M.D.S. "El astuto"  
Juan de Garay 19 I d.  
48961 Barakaldo  
(Vizcaya)



## TALLER MECANICO

### DRIVERS II

En esta segunda parte de Drivers, voy a explicaros como conectar un interruptor en la segunda unidad, de la cual ya dimos explicaciones para su montaje en nuestro numero anterior, para que cuando tengais que apagarla no sea necesario sacar el conector de la disquetera al ordenador. Para esta facil operacion solo necesitaremos un interruptor y unos 15 cm. de cable de doble via. Conecta el cable que hemos sacado de alimentacion para la disquetera, ojo el de +5vol., a una via del nuevo cable y la otra via a la disquetera en su correspondiente lugar, tal y como ya habiamos explicado. Ahora conecta los otros dos extremos del trazo de cable al interruptor, puedes aprovechar algun agujero de los que ya tiene hecho la disquetera para fijar en un costado este interruptor. Ya solo te queda probarlo, te funcionara me alegro sino es que has hecho algo mal, intentalo de nuevo, funciona perfectamente.



Aprovecho estas lineas para dar una estupenda noticia a aquellos usuarios que esten en posesion de un Philips 8235 con disquetera de simple cara. Esta segunda disquetera, si ha sido conectada tal y como he explicado, funciona tambien perfectamente en estos ordenadores, convirtiendolos en ordenadores con doble cara y doble densidad. Desde aqui os animo a que lo intenteis y si no os atreveis yo mismo me ofrezco en colocarosla o en solucionaros cualquier duda, mis señas las pusimos en nuestro anterior numero. Saludos y hasta la proxima.

### ADAPTADOR STEREO REAL

En este número quiero enseñaros un truquillo para que todo aquel que tenga un cartucho de FM-Pak o MUSIC MODULE, pueda hacer un Stereo mas real, pues como sabreis en el FM-Pak sale por un lado de los auriculares la musica y por el otro las baterias, perdiendose el PSG.

Con este pequeño invento puedes oír por un lado toda la musica y por el otro el PSG y las baterias.

Material necesario:

- 1 clavija hembra Stereo
- 2 clavijas macho Stereo (si es FM-Pak) o 1 clavija macho Stereo y 1 clavija macho Audio ( si es MUSIC MODULE ).
- 2 cables bifasicos ( longitud a gusto de cada uno ), yo lo he puesto de unos 25 cm.
- 1 soldador y estaño.

Pasemos a la accion, suelda el extremo de los 2 cables como en el dibujo 1, procurando soldar la fase delantera. Despues coge el otro extremo y lo sueldas como en el dibujo 2. Si es para MUSIC MODULE soldar la clavija de Audio en el lugar de la clavija numero 2.

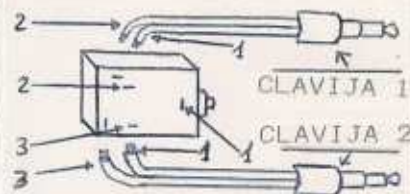
DIBUJO 1



Y ya solo queda meter la clavija numero 1 al televisor o monitor (si tiene salida de cascos) y la clavija numero 2 al FM-Pak o MUSIC MODULE. Introduce la clavija de los cascos en la clavija hembra. Si no te aclaras del todo puedes pedirme que te lo mande hecho o consultar a nuestro club.

Valeriano Velasco.

DIBUJO 2





## COMO FUNCIONA...

Autor: Andoni Velasco

FORMATO: MSX2

### PRO-TRACKER

Los fieles lectores que hayan tenido la satisfacción de suscribirse a la inmejorable Hnostar, se han visto recompensados con la elección de uno de estos dos excelentes editores musicales: Pro-Tracker (MSX-MUSIC O AUDIO) y SCC MUSIXX (SCC CHIP), ambos de Typhon Software.

En este numero de nuestra revista vamos a centrar nuestro comentario en PRO-TRACKER, y mas adelante puede que comentemos el SCC MUSIXX.

El programa dispone de un menú principal en el cual podremos elegir entre el editor de voces y el programa principal.

En el editor de voces se pueden crear voces a nuestro antojo, disponiendo de un gran numero de ellas ya predefinidas.

Este editor lo dejamos en manos de vuestra propia creatividad, para que tome las riendas, tan solo deciros que volvemos al menú principal pulsando CTRL+STOP.

El programa principal es de sencillo manejo, trabajando con pistas (o pattern como las denomina el programa) de 64 lineas cada una.

Al entrar en PRO-TRACKER el cursor se situa en la parte superior izquierda de la pantalla desde la cual podemos modificar, pulsando enter, el nombre y autor de la canción, la posición, el número de la pista, y la longitud. Si pulsamos TAB el cursor se desplaza al selector de voces.

Pulsando ESC, se puede comenzar a crear la melodía, situandose el cursor



en el interior de las pistas. Las notas se introducen con el teclado como si fuera uno musical, es decir, la tecla Z sería el do la X el re... de la octava actual, que puede ser modificada con INS y DEL.

En la esquina superior derecha hay dos diferentes menús con las opciones de las teclas de función, pulsando una o dos veces ESC.

El programa permite utilizar 6 canales de sonido, mas las baterías, y además dispone de una columna para otros códigos, como el tempo (con la F), saltar al inicio de la siguiente pista (con la A).

Mientras la sintonía este tocándose, con los números del 1 al 7 podremos apagar y encender los seis canales y las baterías respectivamente. El chip se puede elegir con SELECT y atención a esto! ¡cargar las sintonías del FAC SOUND TRACKER! pulsando CTRL+S.

En definitiva, PRO-TRACKER es un buen programa para utilizar el chip MSX-AUDIO Y MUSIC y utilizar nuestras composiciones desde basic (según tengo entendido el juego BUBBLES utiliza músicas compuestas con este programa). Tal vez lo que se echo de menos son los 3 restantes canales del MUSIC-MODULE.





## Linea Directa



Autor: Julio Velasco

En esta vieja sección queremos informaros de como se encuentra el sistema por toda España. Para ello necesitamos la colaboración de todos los pequeños Clubs o Grupos de amigos que se reúnen para charlar sobre nuestras maquinas.

Desde aquí hacemos un llamamiento a todos estos clubs, para que nos faciliten sus direcciones, y así poder informar de los lugares donde os reunís normalmente y por si alguien quiere hacerse miembro de vuestro club (recordar que la unión hace la fuerza).

Comenzaremos por nosotros (fijate que casualidad):

M.D.S.- LEHENAK  
C/ Juan de Garay n-  
19 - 1 Dcha  
48.961 - BARACALDO  
(VIZCAYA)  
Tfno-94 4379369 o  
4371797 y solo  
durante el mes de  
agosto 94 6369084.



Actualmente no conocemos ningun otro club a nivel de la zona del País Vasco y alrededores. Si sabeis de alguno, hacernos llegar su dirección para ponernos en contacto con ellos.

El sistema por esta zona esta realmente fuerte a nivel de usuarios, ya que cada vez se estan haciendo nuevos usuarios, solo de ver lo persistentes que somos con nuestras maquinas y de lo que somos capaces de hacer para que el MSX no muera nunca.

En estos momentos somos unos 7 incondicionales pero somos muchos mas, lo que pasa es que hay gente que por motivos de trabajo y demas, no puede venir todas las veces que quisieran.

Nos reunimos todos los sabados por la mañana, en un local dentro de un bar y solo para asistir os rogamos que nos aviseis antes a cualquiera de los teléfonos antes mencionados, donde os daremos toda la información precisa para que llegéis sin problemas. Os aseguramos que aparte de las copas y las risas, os llevareis la información que os interese acerca del sistema. Y si quereis podeis ayudarnos a la creación de esta revista, la cual os recordamos, esta abierta a todo aquel que quiera aportar su granito de arena para que esto dure lo mas posible.



Como ya os comunicamos en anteriores numeros, esta publicacion no tiene fecha fija. Intentaremos que salga lo antes posible dependiendo de la ayuda que nos presteis. Entre cada numero sacaremos un suplemento en disco para que no os olvideis de nosotros. Nos despedimos de vosotros hasta el proximo numero, donde intentaremos comentar otra zona del pais. Enganchate a nuestra linea directa, hasta pronto.





# A PRUEBA . . .

Autor: Aitor Lekerika

FORMATO:

## TELEBASICO

Durante mucho tiempo, muchos veranos, he venido promulgando lo que con este Fancine se pone de manifiesto: f Que en este país, sabemos hacer las cosas bien f.

Y este podía ser el epigrafe para este fancine: "Cojonudo !!!". Seguro que Raul, unos de los autores, utilizaría estas palabras.

Buenos gráficos, y buen diseño de maquetación, para el único Fancine que se edita para Turbo R. Sus músicas, mayoritariamente extraídas del MUSICA, de la MSX Magazine, no solo acompañan, divierten y alegran al personal.

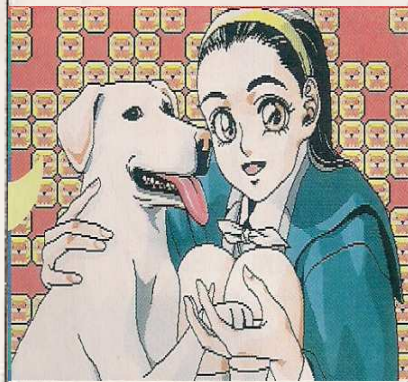
La caratula principal, se presenta como el mismo Teletexto de TVE. Hay que decir que esta muy bien conseguido. Entre los diferentes apartados, vemos secciones como UTILIDADES, JUEGOS, etc.



2 Player Mode

No me atrevo a decir nada más. Prefiero y os invito a todos, que os hagáis con un ejemplar, que podeis solicitar a la siguiente dirección:

RAMON RIBAS CASASAYAS  
SARDENYA 379 atic. 3a  
08025 BARCELONA



# FRUIT PLUS

LEHENAK, te ofrece este juego español para MSX2 por tan solo 200 Pts.

Es la tradicional máquina tragaperras, pero tienes la posibilidad de jugar hasta 4 jugadores simultáneos. Atención!: Permite usar el SCC o el FM-Pak.



Realiza el pedido de este fabuloso programa a MDS-Lehenak, indicando el modelo de ordenador que tienes.



# Y NOSOTRAS QUE...?



Autor: Nieves Fernandez

Hola amigas, he aqui una nueva seccion de la revista, dedicada unicamente a nosotras, mujeres, que sufrimos el abandono de nuestras parejas debido a su gran vicio, estar horas y horas frente a una pantalla y haciendonos el mismo caso que a ese mueble que tienen al lado. Durante el invierno esta situacion es aguantable, pero cuando llega el buen tiempo, y queremos pasar algun día al aire libre nos cuesta un triunfo despegarles de la silla y luego pasan el día ansiosos y sin disfrutar pensando en el momento de regresar a su adorado ordenador.



★少女マンガっほいのかつけていた東田淳二作品。じつによくできている

No conformes con eso, cuando alguna vez les pedimos que nos dejen jugar una partida o a algun juego constructivo e inteligente, que son los que nosotras preferimos, no nos lo permiten, por miedo al ridiculo, y nos obligan a jugar a los bodriocomecocos que ellos dominan por que pasan horas jugando. Horas que nosotras, compañeras, no tenemos por que nos las ocupan las labores del hogar, es decir, ocuparnos de ellos, para que así, ellos tengan mas tiempo de poner su ordenador y tenernos abandonadas, pero a su lado por si nos necesitan.



Desde aqui, os animo a que no nos dejemos arrinconar y como dice el refran "si no puedes con ellos, unete los", practiquemos y demos la vuelta a la tortilla, que sean ellos los que pasen horas de aburrimiento, mientras nosotras nos sentamos frente a la pantalla.



★おなじく90年11月号に掲載されたSABUROWTAの作品。こんな作品もあった

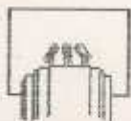
Bueno, en este numero no hay espacio para mas, escribidme contandome vuestras experiencias, opiniones, consejos y todo aquello que nos sirva para conseguir arrancarles unas horas del ordenador. Si temeis represalias, podeis usar pseudonimos. Os prometo contestaros a todas mediante esta seccion. No desaprovechemos la ocasion de decir lo que pensamos, ya que aunque esta es la seccion femenina de la revista y ellos lo nieguen e incluso lo hagan a escondidas, seguro que la leen para ver lo que decimos.

Saludos y animo que espero vuestras cartas a la siguiente direccion:

Nieves Fernandez  
c/Juan de Garay 21 i  
48901 Barakaldo  
(Vizcaya)







## TU OPINAS

Autor: Julio Velasco

### DESCALIFICATIVOS...

NO, GACHAS !!!

Estoy harto de leer que este sistema es peor que aquel o que el otro es mejor que este y así infinidad de comparatismos y como ya supongo que sabreis "LAS COMPARACIONES SON ODIOSAS".

Todos decimos y pensamos que el MSX es el mejor ordenador, y yo opino, que ni mucho menos. Hay ordenadores para todos los gustos y lo más importante para todos los bolsillos.

Hace varios años, si querias comprarte un PC, este te costaba alrededor del medio millón de pesetas el más decente y básico.

Yo que iba a estudiar informática, decidí buscar un ordenador dentro de mis posibilidades económicas y que no fuese un Spectrum, ya que lo quería para estudiar y no para jugar.

Adquirí un Canon V20 por 80.000 pts., increíble verdad, pero eso era lo que valían por el año 85.

Al poco tiempo unos 9 meses empecé a trabajar y mi tiempo para estudiar pasó. Me di cuenta que la inversión que había realizado, me había salido mal y decidí venderlo. Lo vendí por 59.900 pts. ya que por aquellas fechas fue el boom de los MSX y habían salido más ofertas.



De siempre me había atraído el mundillo de la informática y al quedarme sin ordenador, estaba aburrido. No lo pensé más y me compré un Inves Spectrum, el cual, tenía un precio realmente bueno 19.900 pts.



Este ordenador se anunciaba como totalmente compatible Spectrum y mi sorpresa fue tremenda al descubrir que esto no era cierto. En el servicio técnico me informaron que no era totalmente compatible, por que se había variado la estructura interna.

A pesar de lo que la gente opina y cree, el Spectrum me era un mal ordenador, ya que te permitía jugar y programar dentro de sus posibilidades, pero también hay que juzgar el precio.

Con el estuve 3 años, hasta que al pasar por un comercio, vi con sorpresa un MSX 1 por 23.000 pts. Era un SONY HB20P, y me dije, esta es la mía. Regale el Spectrum y compré casi por el mismo precio todo un MSX.

Fue entonces cuando me di cuenta del dinero que habían estado ganando las empresas que antes tanto nos apoyaban.

Este sí que era un buen ordenador, con el estuve solo 2 años, porque al ser con cassette se había quedado anticuado. Pero yo ya lo tenía claro, el próximo debía ser con diskette.

Y así he continuado subiendo de escalafón en escalafón hasta ser el dueño de todo un TURBO-R.

La moraleja de esta historia no es otra que la siguiente: NO HAY ORDENADORES BUENOS, NI MALOS. TODO VA EN FUNCION DE LO QUE TE QUIERAS GASTAR Y DEL USO QUE VAYAS A HACER DE EL.

## Fanzines News



En este numero, lamentamos no poder comentar nada de ROBY DISK por problemas de cambio de ordenador no hemos podido ver sus numeros 4 y 5 en nuestro proximo numero os los comentaremos.

No esperéis a que los comentemos y pedíselos a:  
GNOSYS LTD. SOFTWARE  
Apartado de correos 4325  
Murcia 30000

Consigue mas rapido nuestra revista.  
Realiza un ingreso en nuestro numero de  
cuenta corriente de la caja postal:

00-20.462.603

O bien envianos un giro a la siguiente  
direccion:

Valeriano Valasco  
c/Juan de Garay 19, 1d  
48901 Barakaldo



## EL ASTUTO

De nuevo estamos aqui con nuestro incansable "astuto", esta vez como ya prometimos, metido de lleno en viejas glorias de Konami y en especial de MSX-1. Hemos hecho una pequeña recopilacion, pokes y trucos aqui los teneis, espero que os sirvan de alguna ayuda y con ellos desempolveis algunos de los mejores juegos de Konami.  
King's Valley I- Poke &#8b23,0 > 53 vidas



## KNIGHTMARE

Knight Mare- Poke &#8b65,0: Poke &#8b69,201 > sin enemigos  
Poke &#91e9,0: Poke &#91ca,0: Poke &#91cb,0 > vidas infinitas

Pippols - Poke &#9148,255 > vidas infinitas; la manera mas rapida de subir es: Iz, De, De, Iz; la de bajar es: Iz, De, De, Iz, De



Metal Gear - Combinacion para destruir el Metal Gear: De, De, Iz, De, Iz, Iz, De, Iz, De, De, Iz, De, Iz, De, DE; para pasar los suelos electrificados: pulsar F1,F5,ESC,F1; escapar por la escalera de la izquierda usar los cigarrillos al huir; da mas tiempo; todas las tarjetas F1, HIRAKE, ESPACE, GOMA, F1; aumentar de rango F1, DS, ESPACE, 4, F1. Eso es to.to.to.todo amigos.



SI CREES QUE LO HAS VISTO TODO...



LLEGA LEHENAK, LO ULTIMO EN MSX

**MSX**

LAS

TIENES

A



TODAS..?

QUE

ESPERAS..?

NUMERO 0	.....	GRATIS
NUMERO 1	.....	300 Pts.
NUMERO 2	.....	300 Pts.
SUP. DISCO	.....	200 Pts.

Puedes mandarnos un giro o bien un ingreso en la caja postal.



**MSX**



LEHENAK INFORMA



Nos ha llegado una carta de nuestro amigo ELOI SOLA TERRE en la que nos comenta, que el cable para la segunda unidad de disco, para el Sony F700 (HBK-35), no le funciona si conecta la disquetera directamente al ordenador sin el cartucho controlador por medio del slot trasero que incorpora este ordenador y nosotros pensamos que puede ser debido a uno de estos dos fallos.

- Que el cable no tenga correctamente direccionado cada pin del slot con la disquetera, en este caso te sugerimos que te fabriques uno, tal y como explicamos en el numero 2 de nuestra revista, teniendo en cuenta que la disquetera que nosotros adoptamos era una de FC.

- O bien que no tengas puesto correctamente el SWITCH que asigna la nueva disquetera como unidad B, por lo que tendrías que colocarlo adecuadamente. No te podemos decir como, ya que no tenemos a la vista la disquetera.

ISAAC VIANA TAPIAS nos pregunta la forma de hacer funcionar el METAL GEAR 2 en una tele normal, que no disponga de 60 Hz.

La solución sería, abrir el televisor (no nos comentas la marca) y en la parte trasera, encontraras unos potencimetros con los que regular las rayas verticales y horizontales.

Si tu televisor es antiguo, dispondra de unos potencimetros que para moverlos necesitaremos un destornillador. Nosotros hemos probado con una Sanyo y con una ITT y funciona correctamente, lo unico que ocurre es que cuando quieras ver la tele deberas volver a ajustarlos.

Solo nos queda advertirte del riesgo que ocasiona el tocar alguna parte metalica del televisor, pues funciona con alto voltaje, usa materiales aislantes y con mucho cuidado.

M.D.S-LEHENAK  
C/Juan de Garay 19  
48901 Barakaldo  
(Vizcaya)



# DIME DAME

VENDO Spectravideo SVI-728, disquetera SVI-787 5'25", cassette SVI-767 por 50.000 pts negociables. Eloi Sola Terre Aptdo. correos 14 25738- Artesa de Segre.

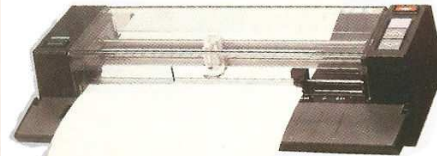
VENDO cartucho FM-Pak, precio a convenir. Valeriano Velasco Tlfno. (94)4379369

INTERCAMBIO programas tanto de MSX 1, como de MSX 2, maxima seriedad. Ramon Carvajal Lopez c/Providencial 7, 1-2 88888-Vilanova I la Geltru.

VENDO los siguientes cartuchos: Hyper Sport I,II y III, Track & Field I, Road Figther, 2.000 pts. cada uno. Todo el lote 10.000 pts. y de regalo un cartucho mas a elegir entre el Yie Ar Kung-Fu II, Andorogynus y Deep forest. Julio Velasco Tlfno. (94)4371797

COMPRO unidad de disco externa para un Sony MPC 200 y vendo los siguientes cartuchos: Rastan Saga, Andorogynus, Usas y Game Master I. Miguel Angel Vives c/ Ausias Marchu 59 12508-Vinaros (Castellon). Tlfno. (964)453428.

VENDO Plotter Sony a color PRN-C41, precio a convenir, regalo plumillas de colores y papel. Tambien vendo los siguientes cartuchos R-Type e Ikari Warriors a 3.000 pts. cada unidad, o los dos juntos por 5.000 Iñigo Beain Perez c/Gulpuzcoa 8, 2d. 48901 Barakaldo (Vizcaya)



**PRN-C41**  
Impresora Plotter especialmente concebida para dibujar gráficos, hasta 4 colores, 15 tamaños de letra y distintos tamaños de papel (máximo DIN A-4).  
tra y distintos tamaños de papel (máximo DIN A-4).

VENDO diverso material MSX desde disqueteras, cassette, programas y libros. Dirigirse a: Charo Cano Mena c/Dtor. G. Martinez, 14-3d 23748-Andujar (Jaen)

COMPRO ordenador Philips NMS 8235 en buen estado o NMS 8245 con unidad de disco averiada, enviar ofertas a: Francisco Velasco c/ El Fuerte 5-bajo Barakaldo (Vizcaya).

VENDO ordenador Philips MSX 2 NMS 8250, con dos unidades de disco de 720k, precio a convenir. Asi como los siguientes cartuchos: Andorogynus, Deep Forest y Yie Ar Kung-Fu II. Tlfno (94)4603939, preguntar por David.

Si quereis publicar algun anuncio escribimos a: MDS-LEHENAK C/ Juan De Garay,19 1Dcha 48901-Barakaldo (Vizcaya) o bien comunicarnoslo por telefono al numero (94)4379369.



Panasonic

# これが16ビットの キメ技だ。

- 1 多彩な機能をカントン操作  
16ビットMSX View内蔵
- 2 ゲームを高度にスピーディに  
16MB標準メインメモリー搭載
- 3 高精細サウンドが美しい  
16ビットオーディオ搭載



MSX turbo R

これまでもMSX A1GT新登場

## A1GT

MSX turbo Rパソコン  
FS-A1GT ¥199,800円(税別)

MSX用マウス(別売)  
FS-JM1-H  
標準価格7,800円(税別)

▶16ビットCPU(R800)搭載▶MSX-DOS2を標準搭載▶S映像出力、RGB/ビデオ映像出力付(DIN型映像・音声ケーブル付属)▶音声ガイド付ワープロ機能▶音声録音ができる  
ネットワークツール▶電子年輪とデータ通信機能(別売通信セット使用) MSXパソコンは、MSX1 MSX2 MSX2+のソフトも使用できます。●MSXワーク MSX View、MSX-0002はアスキーの商標  
です。MSX-0002はアスキーの商標です。MSX-0002はアスキーの商標です。MSX-0002はアスキーの商標です。MSX-0002はアスキーの商標です。MSX-0002はアスキーの商標です。

# MSX

心を満たす先端技術 — Human Electronics 松下電器産業株式会社

53200980 ©徳間書店インターメディア1993 印刷・A3 4000 Printed in Japan 雑誌 62053-20

# VAJ

# 2012