

Hacer Clic

Musica
USAS





Autor: Andoni Velasco KONAMI

FORMATO:



© Konami 1987 Ltd. TM

USAS

Konami se supero una vez mas, cuando en 1981 lanzo al mercado este maravilloso MegaRom, de fabuloso colorido e insuperable sonido, poniendo al dia nuestro MSX-2.

En la historia podemos ver como nuestros intrepidos heroes se encaminan a una maravillosa aventura, es aqui donde Konami da ese toque especial que hace de sus juegos otra dimension en nuestros MSX, los usuarios de Kanji-Rom veran los textos en japonés y el resto en inglés.

Voy a ayudaros en todo lo posible a llevar a "buen fin" este juego.



Debemos conseguir los 4 fragmentos de una gema valiosísima, que segun la leyenda fue arrebatada a la Diosa Usas. En nuestro camino nos encontraremos con diferentes obstaculos que podremos superar usando los distintos estados de emocion de Wit y Cless. Son los siguientes, empezando de derecha a izquierda y que coinciden en orden con el animo que hay que llevar para entrar en las sucesivas habitaciones del enemigo final.

-Felicidad: estan sonrientes y caminan silbando, Wit dispara triple laser y puede saltar doble pulsando dos veces el segundo disparo. Cless dispara 3 sombras y puede andar por el aire un tiempo.

-Enfado: ambos estan furiosos, Wit dispara con un lanzallamas, y Cless realiza un ataque especial rodando sobre si mismo.

-Tristeza: estan llorando, y ahora pueden arrostrar las piedras con facilidad, disparan normalmente, pero de una manera lenta.

-Normalidad: dispara de forma normal sin ningun otro poder extraordinario.

Tras este pequeño comentario, paso a decir todos los trucos que conosco:

Las claves para acceder a cada grupo de ruinas son las siguientes:

- JUBA RUINS
- HARAPPA RUINS
- GANDHARA RUINS
- MOHENJO DARO

(Las claves se introducen pulsando control durante la pantalla de presentacion)

Una forma facil de librarte de los enemigos de las escaleras, como los loros, llevando enfado con Cless, pulsamos a un lado y el dispara, podemos subir ahora sin ningun peligro.

Os recomiendo entrar en las habitaciones del enemigo de la siguiente forma:

Primero, con felicidad, cualquiera de los dos personajes, pero Cless matara mas rapidamente al sol.

Segundo, con enfado, Wit para poder disparar a distancia a la pillula come-piedra.

Tercero, con tristeza, Cless, acabaremos antes con la salamandra llorona.

Cuarto, con normal, usaremos a Wit disparando al duende verde que arroja bloques de piedra.

Si ponemos cualquiera de estos MegaRoms de Konami en el slot 2, tendremos estas ayudas:

Fl-Spirit-) felicidad constante, podemos usar las tecnicas de salto todo el tiempo.

Nemesis II-) nos da la opcion F5 CONTINUE.

Si ponemos cualquiera de estos MegaRoms de Konami en el slot 2, tendremos estas ayudas:

Fl-Spirit-) felicidad constante, podemos usar las tecnicas de salto todo el tiempo.

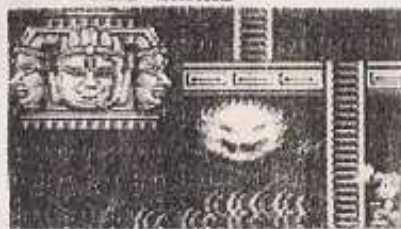
Nemesis II-) nos da la opcion F5 CONTINUE.

Mase of Galicus-) nos da 100 monedas al empezar.

Metal Gear-) reduce los danos a la mitad.

Desconosco mas trucos, asi que hasta la proximo, espero me mandeis toda clase de trucos para nuestro siguiente juego, que sera:

SOLID SNAKE





TALLER MECÁNICO

Autor: Valeriano Velasco

SALIDA DE CASCOS TV

Como habreis podido comprobar en nuestra revista nº 3, hemos hecho unas clavijas para oír el FM-PAK en estereo mas real, pues en esta ocasion os vamos a decir como sacarle provecho.

En primer lugar, algunos no tendran en su T.V. o monitor una salida para cascos. ¿Que la taya no tiene? Pues a que esperas, manos a la obra.

Material necesario:

- Una T.V. o monitor, por supuesto.
- Unos 25 cm. de cable
- Una clavija mono hembra.

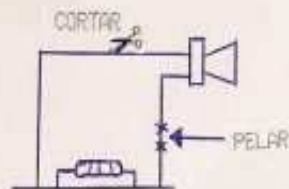
Primer paso: desenchufa el T.V. o monitor de la red unas 12 horas para que no tengas peligro al abrirla, si tocas algun cable.

Segundo paso: el aparato tiene un altavoz y este, dos cables, corta uno de ellos y pela el otro unos 5 mm. a la misma altura aproxi madamente como el dibujo 1.

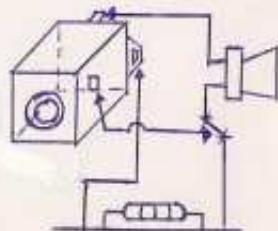
Tercero: suelda un extremo de cada cable a la clavija hembra como en el dibujo 2, suelda un cable en el espacio pelado, y o continuation, conecta cada extremo a la clavija hembra como en el dibujo 2.

Cuarto: solo te queda hacer un pequeño agujero en el T.V. para que salga la clavija hembra fuera del aparato. Ya tienes instalada una clavija en tu monitor.

DIBUJO 1



DIBUJO 2

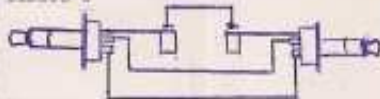


Ahora ya puedes grabar a cinta todos los sonidos de tus juegos favoritos, para ello te hara falta una clavija para conectar tu FM y T.V. a tu equipo de musica o cassette. ¿Que no sabes como hacerlo? Pues muy facil!

Material necesario:

- 2 clavijas macho estereo
- un cable de 3 fases de la medida que quieras, yo lo hice de 35 cm.

DIBUJO 3



Como comprobamos, las clavijas tienen 3 foses, suelda los cables como en el dibujo 3 y ya solo te queda meter un extremo en la clavija hembra que hicimos en la revista 3 y conectarla como comentamos a continuation.

Puedes hacer dos cosas: enchufar el otro extremo al equipo de musica o cassette por la entrada MIC y te grabara en mono, pues la clavija MIC solo es mono; enchufarlo en tu equipo musical por la entrada CD/Aux. y podras grabar en estereo. Si tienes alguna duda, llamame, te ayudare en todo lo que pueda.





Autor: Inigo Beain

Hola amigos, ¿que hay de nuevo viejos?, una vez mas, aqui estoy con todos vosotros, con esta mi seccion para comentaros todo tipo de software que pasa por mis manos.

Os comento, que el fin de esta seccion es la de daros a conocer todo tipo de juegos, demos, etc. existentes para nuestro sistema algunos nuevos y otros no tan nuevos, que a veces estos ultimos resultan mejores. Para esta ocasion, voy a comentaros 4 programas que son interesantes, sus nombres: EGGBERT, FUZZY LOGIC SCC DISK I, PINXES, y como colofon, tenemos un clasico de nombre QUT RUN.



EGGBERT

Casa: Fony
Formato: 1x2DD
Sonido: FM/AUDIO
Tipo: Habilidad
Sistema: MSX2

Curioso juego de Habilidad, en el cual nosotros encarnamos el papel de un valiente "pollito"; (si, si, de esos que se comen fritos); el cual tendra que ir por los bosques y demas escenarios del planeta EGG, para llevar a cabo una mision muy arriesgada, recoger sus huevos... (y no precisamente los que estais pensando), ya que estos han decidido darse un paseo.

Para llevar a cabo una mision tan arriesgada, tenemos unas ayudas extras, que podremos utilizar siempre que dispongamos de estas. Al pulsar la tecla GRAPH, podremos escoger entre un bazoka que usaremos para matar algun enemigo, tambien tenemos una especie de detonador; el cual usaremos para poner un puente entre dos acantilados, y por

ultimo veremos a nuestro heroe, pero distorsionado; esta opcion es algo extrana pues al usuario, aparece en su lugar una flecha que podremos mover dependiendo de la situacion, en todas las direcciones para poder sortear algun obstaculo. Tambien pulsando F1 pausamos el juego y F5 es la autodestruccion, en la cual veremos como el reloj llega a cero, mientras aparece un punto de mira dispuesto a ocrivillar a balazos a nuestro pequeno heroe. Puedes tambien cargar y salvar situaciones.

Es un original y curioso programa, acompañado de unos simpaticos graficos, y de una fantástica melodia, nos hara pasar mas de un rato enganchados a la pantalla.



SCC DISK I

Casa: Fuzzy Logic
Formato: 1x2DD
Sonido: SCC
Tipo: Demo musical
Sistema: MSX2, TR

Estupenda demo musical de la mano de Fuzzy Logic, y encima con sonido SCC; ¿que mas se puede pedir?, este disco, consta de un total de 25 melodias, que con cargando en bloques de cinco en cinco, en las cuales podremos encontrar musicas conocidas como las del juego Turrican, o el tema de la serie Twin Peaks, e incluso un Requiem In Peace.

El ultimo apartado parece estar dedicado a Konami, pues aparecen canciones de cinco juegos que los originales suenan en PSG, se encuentran Metal Gear, Maze of Galious, Nemesis, Penguin Adv. y King Kong.

Esta muy bien, pues pocas demos en SCC de musicon famoas existen y esqoe el SCC se le puede sacar mas provecho todavia.

FIXXES

Casa: Compujetania
Formato: 1x2DD
Sonido: FM/PSG
Tipo: Laberinto
Sistema: MSX2

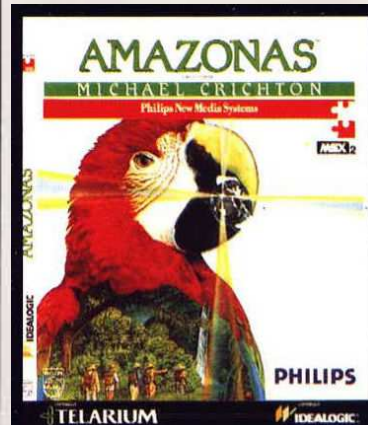
Al igual que Eggbert, es una produccion del 94, y eso a uno le llega al alma.

Tras una historia en la cual se nos cuenta que la hija del rey del planeta Fixxes a sido secuestrada, por las fuerzas del mal y estas quieren hacerse con el planeta, el rey convoca a los mas valientes guerreros, uno de ellos lucha contra el mal pero fallo en la mision, pues es convertido en un pequeno monstruito azul, que ahora ando perdido por los laberintos.

Y aqui entramos nosotros, pues tenemos que manejar a este pequeno diablillo, a lo largo de todos los laberintos.

Es un juego con graficos sencillos pero bueno, su jugabilidad no presenta ningun tipo de dificultad. El juego presenta una serie de opciones,

pulsando F1 podemos cargar datos de disco o de Sram de Turbo R, F2 para salvar los datos, F4 para jugar sin musica y la tecla F5 que es la autodestruccion. En definitiva un juego sin muchas ambiciones pero bastante bueno.



OUT RUN

Casa: Pony Canyon/Sega
Formato: Cartucho 1MB
Sonido: PSG
Tipo: Coches
Sistema: MSX2

Seguro que a todos vosotros os suena este archiconocido nombre, y esqoe quien no conoce este legendario juego?

Tengo que deciros, que este programa data del 88, asi que los graficos no son todo lo espectaculares

que podrian ser, pero bueno, a uno le entra el gusanillo de los juegos de coches, y la verdad esqoe este juego es bastante original, conservando la misma portada, el mismo mapeado de carreteras, los mismos finales e incluso los mismos musicon, aunque claro estan hechas en psg, y no es lo mismo, pero se asemejan: mi favorita siempre que juego e incluso en las recreativas, es el "Passing Breeze".

Quiero incidir, y desde aqui hacer un llamamiento a todos los que se dedican a hacer juegos, a nivel nacional

e incluso a los holandeses y japoneses (si todavia siguen ahi) que se dediquen a hacer juegos de coches, pues hecho en falta aquellos juegos como Chase H.Q., Power Drift, Continental Circus, etc... o incluso se podrian retomar estos titulos, para hacerlos ahora incluso mejor, y tambien me refiero a juegos como Mario Bros, Double Dragon, Sonic, o incluso el Pang!, que cada vez que veo este ultimo, juego me pregunto, ¿¿¿Sera posible que todo una leyenda como el Tetris, y nadie se haya atrevido a hacerlo para nuestros MSX???

マルチメディア・パロディソフト!





Linea Directa



Autor: Julio Velasco

Hola amigos, ya estoy aquí de nuevo, esta vez con la colaboración de un club de ONTINYENT (Valencia), N.H.M. (New Horizont MSX).

Como ya sabéis con esta sección, intentamos animaros a que forméis un club u os hagáis socios de alguno de esos muchos que existen por todo el país, y de esta manera crear una fuerza superior para que nuestro MSX siga siendo uno de los mejores ordenadores que jamás se haya creado.

Nuestro amigo y colaborador Paco Molla, es uno de sus componentes y nos a remitido información sobre como se encuentra el sistema por esa region...



Nos comenta que los usuarios que verdaderamente se interesan por el sistema, aparte de ellos, se encuentran en localidades mas bien separadas y los forman grupos de dos a cinco miembros. Pues ya sabes amigo Paco, por lo menos una vez al mes os sugiero que os reunáis, para intercambiar ideas o por lo menos hablar de nuestro querido MSX.

Tambien nos cuenta que tienen en proyecto un juego al estilo "Vampire Killer", y que se podra llamar "Unreal World". Les deseamos lo mejor y esperamos poder hecharle un vistazo pronto.



Como habeis podido observar, hoy gente que se preocupa para que este sistema continúe y no me digas que tu, viviendo cerca de ellos no te vas a poner en contacto y formar parte de su Club.

Su dirección es la siguiente:

Paco Molla Gandia
c/ Dos de Mayo n-147
ONTINYENT (Valencia)

Ya solo me queda deseáros felix año nuevo, dadas las fechas en que ho sido realizado este numero y os recuerdo que necesito de toda la ayuda que me podais prestar, para seguir informandoos desde esta seccion.

Hasta el proximo numero y recordar que desde os encontréis os podeis enganchar a esta nuestra Linea Directa.

Nota: No es perjudicial para la salud, sino todo lo contrario. Saludos...



MSX 1

Lo Que Queda

Autor: Rafael Corrales

Bueno amigos, como vereis yo soy nuevo en la revista pero no en el mundo MSX. Los compañeros de LEHENAK, me han propuesto que realice esta sección, pues allá voy.

Que año aquel, en el que aun tenía 6 añitos y conseguí mi primer MSX. Me lo trajeron a casa unos señores de una editorial, pues mi MSX lo conseguí de una promoción junto a una enciclopedia de informática, gracias a la cual ahora tengo bastantes conocimientos del tema. Cuando abrí la caja me quede sorprendido al ver ese armatoste de plástico, lo enchufe y ahí comenzo mi larga estancia con un gran amigo llamado SVI-725/MSX.

Pero claro, en esos tiempos no era como ahora y en poco tiempo tuve 20 divertidos programas (en BASIC claro), de los que sacaban en la prensa y ya sabeis, eran de esas editoriales que el apoyo que dieron fue lo que les duro el dinero de nosotros, los usuarios.



Otro hecho a destacar, fue la compra de uno de los primeros juegos con voz digitalizado (Nuclear Bowling) y no os podreis creer que lo cargé 20 veces solo por oírlo, lo demas a sido llegar hasta nuestros días consiguiendo de 240 juegos en mi programoteca, que siendo en cinta ya no entraban ni en el armario, hoy gracias a Dios por la invención de la unidad de disco.

Ya contada la historia, que espero no os haga bostezar, comentare un "simple" y "corto" jueguecillo. se trata del Galvellius.

Después de salir la insignia de Compile, tenemos 2 opciones, la de meter clave y así ir con todos los Items a la cueva 8 del final (opcion comoda ¿no?), pero no os penseis que esa cueva es cosa de niños y si no probad y vereis.

Como segunda opción, tenemos el mapa y os explico un poco. En este juego el orden no es excepcional y podéis cargaros el monstruo 7 en segundo lugar y no en el septimo. Debeis matar a los monstruos 2 y 3 para poder acceder a las entradas marcadas con un estrella, en el mapa vereis como muchas cuevas no tienen escrito su contenido y es porque al llegar a ellas vi sencillamente nada y vienen marcadas con algo o ?. ¡Oje! hay 2 cavernas sin monstruo marcadas con una ? que aunque aparentemente no sirven para nada, os sirvieron para que mas adelante se os abran cuevas importantes que de otro modo no se abrirían.

Las espadas y escudos tienen un numero, y a mayor numero mayor efectividad, sed listos y aprovechaos de Randar que por poco pasta, os dara tope de energia y con paciencia no dudo que podreis llegar al final, ¿como ya?.

Os aseguro que no tiene desperdicio y si teneis alguna duda llamadme, hemos incluido un mapa con el que espero facilitaros el trabajo y animaros a pasar unas horas delante del ordenador como en los viejos tiempos.

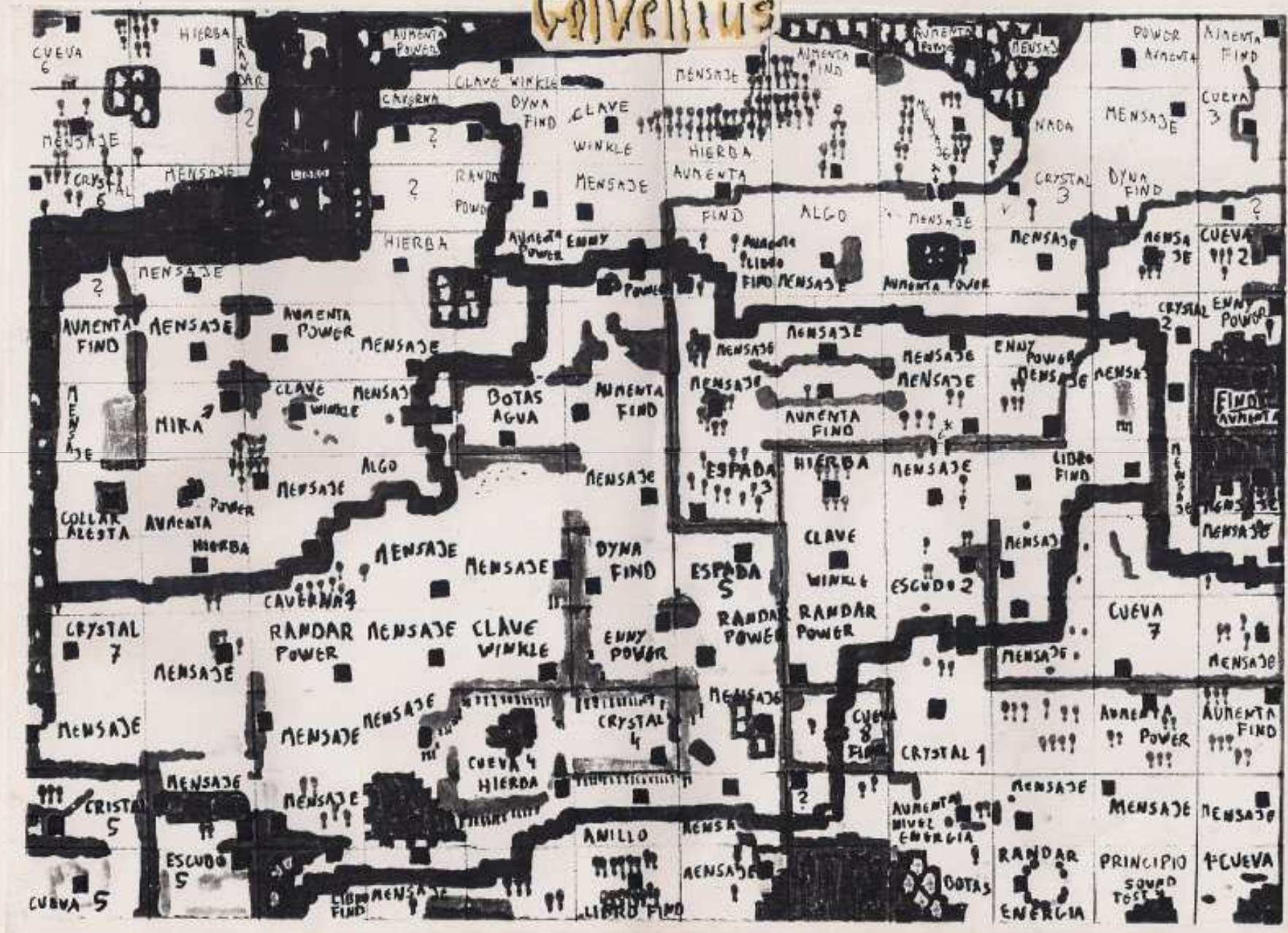
Por ultimo, para oír todas las musicas (cueva del sound test), salir de esa pantalla del principio y entrar ahora con los cursores de derecha e izquierda apretarlas de lado a lado y os aparecera.

Mi telefono es el siguiente!
91-4638924. Preguntar por Rafa, a partir de las 21 horas.

Clave:

-  Arbol muerto
-  Piedra rompible
-  Piedra innompible
-  Agua
-  Zona de baldosas
-  Cruz
-  Cueva
-  Arbol
-  Zona boscosa
-  Puente

Galvellius



Fanzines News

En esta ocasión, aprovechamos esta sección, para realizar un artículo a modo de felicitación para nuestros amigos de HNOSTAR, los cuales hace poco han cumplido su quinto aniversario.

Nosotros conocemos esta revista desde el primer número de su segunda época, donde se empezaba a dar a conocer la existencia de un nuevo y último ordenador de la norma MSX, no era ni más ni menos que el Turbo-R.

El estilo por aquel entonces era diferente al de ahora, se notaba que más bien eran un grupo de amigos que formaban un fanzine y tenían casi la misma forma de informar que nosotros, pero claro por aquel entonces existía una revista a nivel nacional y se podían permitir en cierta medida un poco de cachondeo.

Al desaparecer la Msr-Club, se dieron cuenta que ellos eran uno, por no decir la única, revista con lo que contaban muchos usuarios que se vieron desamparados frente a sus máquinas.



Cambiaron su estilo, fueron cada vez más serios y dieron más información técnica, para todos aquellos usuarios que quisieran utilizarla, desapareció la sección de cachondeos, la cual para mi opinión era buenísima, y empezaron a impartir hardware y software para que nuestros ordenadores no se quedasen bloqueados.



Queremos decirles las gracias por haber seguido siempre apoyando al sistema sacrificando el tiempo libre que tienen, solo los que hacemos un fanzine, sabemos el tiempo que lleva y la responsabilidad que conlleva con muchas personas que esperan cualquier noticia acerca de su ordenador.

Con ellos hemos podido terminar infinidad de juegos y ver comentarios sobre programas cuyos nombres nos suenan a chino o mejor dicho a japones. Quien no ha rebuscado entre todas las revistas, para localizar ese poke que necesitas para terminar el juego que se te ha atravesado.

Nos han facilitado inventos con los que hemos alucinado, e incluso salvado el ordenador, como son los cambios de disquetes.

Y no hablemos de la veces que les hemos llamado, siempre que hemos tenido alguna duda o hemos necesitado algo para nuestro MSX, siempre tratándonos tan amablemente.

Hay gente que opina que el precio es un poco caro, pero realmente no se paga con dinero la labor de estos chicos que siempre nos tienen al pie del cañón.

Como hemos podido observar a lo largo de nuestra carrera editorial, todavía hay gente que no tienen su dirección, vamos a pasar a darla a conocer:
CLUB HNOSTAR
Apto.correos 168
15780-SANTIAGO DE COMPOSTELA
y su teléfono es:
981-887293

Bueno, les deseamos un feliz Quinto aniversario y queremos expresarles nuestro agradecimiento por todo lo antes mencionado y por lo que se nos haya podido olvidar.

CLUB MSX HNOSTAR



COMO FUNCIONA...

Autor: Aitor Lekerika

FORMATO: **MSX2**

OPX-PERFORMER

En el disco numero 16, que la MSX-FAN edita junto a su Magazine, se puede encontrar este programa, totalmente comprimido, en nuestro suplemento en disco numero 2 lo puedes encontrar ya descomprimido. Pero mayoritariamente, y sobre todo para los amantes de lo practico, encontraran aqui, una informacion lo mas detallada posible que hemos podido descubrir.

El programa consta de tres partes bien diferenciadas, que son:

- 1) Interprete musical del DOS.
- 2) Interprete musical del BASIC.
- 3) Ficheros musicales.

En cuanto al primero, el fichero es el OPX.COM, y funciona bajo cualquier sistema operativo, incluido el MSX-DOS2, aceptando directorios y diversos unidades de disco.

El programa puede funcionar sin problemas con un MOUSE, si bien se puede trabajar con los cursores, aunque la velocidad hace perder vistosidad al programa. Aun asi, dispondremos de diversas teclas para una mayor rapidez de acceso a las diferentes opciones del programa: Teclas de funcion, Graph, Tab, ESC, etc.

En este punto, serio conveniente advertir, que, es mucho mejor trabajar con la unidad Hi, pues si disponemos de todos los ficheros en esta unidad, no habra necesidad de esperar las tediosas cargas, cargando a su vez el sistema operativo en la mencionada unidad, a fin de que cuando salgamos del programa, no tengamos que



introducir un disco con el S.O. Por supuesto, esto es solo valido para usuarios del DOS 2.

La pantalla, consta de dos zonas bien diferenciadas. La parte superior se destina a la informacion util, pudiendo mostrarse en ella, informacion sobre ficheros y directorios que sean OPX. En la parte inferior, veremos informacion sobre los diferentes canales: 9 para el FM, los tres ultimos, reservados para las Baterias. Los tres ultimos canales, nombrados con letras (A, B, C), son los correspondientes al PSG, pudiendo ser utilizados para Baterias o sonido, aunque es preferible, dejarlos para diversos efectos, que puedan requerirse.

T a m b i e n dispondremos de un teclado musical, que nos indicara que nota de cada canal, esta siendo tocada en ese momento, indicando el color del canal. Diversa informacion, como las Baterias que suenan, el tiempo de ejecucion, o incluso un Memorandum sobre el compositor, Nombre del fichero, etc, adornan este programa, dejandolo mucho mejor que bien presentado.

Cabe esperar, que este comentario, acabe aqui, mas es imposible. Dejamos pendiente la parte que trata de los ficheros musicales y su creacion. En nuestro proximo numero, concluiremos con este fabuloso editor musical.



A PRUEBA . . .

Autor: Andoni Velasco

DIBUJOS 3D OJO MAGICO

En nuestro Suplemento en Disco 2 habeis podido ver que hemos incluido 2 imagenes en 3D. Pues bien, estas imagenes son similares a las que aparecen en los diversos libros Ojo Magico. Como deciamos en el propio disco, os voy a decir de donde provienen.

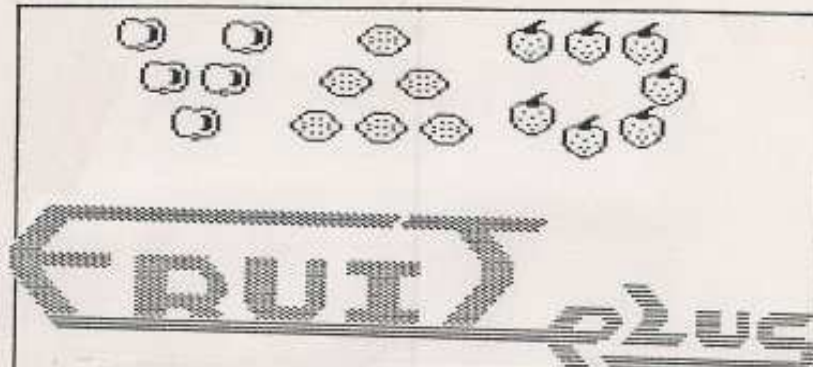
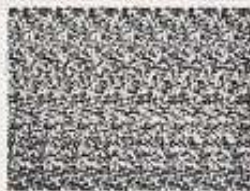
En el numero 20 del disco de la MSX-FAN, bajo el nombre GASE.PMA, QUIE.PMA y MGCSV.LEH, viene comprimido el programa que permite transformar un grafico de SCREEN 5, o SCREEN 7, y despues, redibujarlo de tal forma que a simple vista no vemos mas que puntos de colores, pero que profundizando la vista apreciamos el dibujo de manera, que los diferentes tonos de colores forman planos distintos, dando sensacion de 3 dimensiones.

La tercera opcion empezando por la izquierda y segunda por arriba, del menu principal N, descomprime automaticamente los ficheros necesarios.

El programa principal, GASE.BAS funciona de una manera adecuada con el Turbo Basic o el R-800, ya que con el Basic normal, la conversion del grafico se hace eterna.

Si no teneis dicho numero de la MSX-FAN, no os preocupéis, puesto que tenemos intencion de incluirlo en el Suplemento en Disco 3, traduciendo en lo posible el menu principal.

Me despido de vosotros, y sobre todo, no traumaticeis tus ojos si no consigues ver la imagen.



LEHENAK, te ofrece este juego español para MSX2 por tan solo 200 Pts.

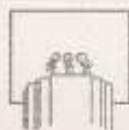


Realiza el pedido de este fabuloso programa a MDS-Lehenak, indicando el modelo de ordenador que tienes.

Consigue mas rapido nuestra revista. Realiza un ingreso en nuestro numero de cuenta corriente de la caja postal: 60-20.462.003

O bien envianos un giro a la siguiente direccion:

Valeriano Velasco
c/Juan de Garay 19, 1.º D.
48901- Baracaldo



TU OPINAS

Autor: Rafael Corrales

SERVIDOR... ESTA HARTO

Esta carta es una protesta a casi todas las tiendas de informática, grandes almacenes, casas de software, etc...

Yo creo que en este escrito, voy a representar a la opinión de la gran mayoría de usuarios de MSX de España.

Nos invaden, nos lo meten hasta en la sopa, nos lo hacen ver junto a la noticia tan interesante del periódico y para colmo, hacen que nosotros, orgullosos usuarios de MSX, nos sintamos anticuados e incompatibles. Si señores, me refiero a esos armatostes que hay en muchas casas y empresas, los Pc's.



Yo, un veterano usuario de un MSX desde finales del 85, jamás me había sentido tan abandonado como estos últimos años, y todo esto porque muchas empresas (cuyos nombres no voy a dar), a las cuales solo les interesan el dinero de nuestros bolsillos, han decidido que el MSX no debe seguir con vida, pues no, con esto ni yo ni muchos estaremos de acuerdo. Se puede resistir que en los grandes almacenes no tengan nada de MSX, pero que encima consideren que un MSX es un trasto de tiempos pasados... ¡Me indigna!

Tampoco se debería permitir que marcas (tampoco doy nombres), que hace poco fabricaban MSX, dejen tirados a millares de clientes que como yo, se quedan sin servicios de asistencia y ayuda, etc...

Gracias a Dios, que en el tema del Hard-Software al ser compatibles, no sucede lo mismo, pero decidme: ¿Cuántas marcas apoyan al estandar actualmente?... Espero equivocarme pero creo que la única, Panasonic, después de llenar sus arcas, nos dejó tirados una vez más.

Sigo con lo de antes! También me molesto que un kiosquero, me dijera al preguntarle sobre la desaparecida MSX-Club,

-El MSX no sirve para nada, está acabado.

¿Que conteste?, se preguntaron muchos, nada, me fui apenado, y desde entonces, se la tengo jurada al kiosquero, su madre, y su Pc.

Estoy harto que la gente te considere un bicho raro por defender y apoyar al estandar, estoy harto que se mofen de mi ordenador, y encima sea un usuario de Spectrum el que se ría, por esto, desde este escrito os animo a todos los usuarios de MSX que no os dejéis llevar por esa publicidad engañosa, defendais el estandar MSX hasta la tumba (sin radicalismos ni violencia, ¡eh!), y

antes de compraros un Pc, u otro ordenador os lo penseis muy bien, pues con un MSX, el BASIC es casi insuperable, juegos... ¡Vamos tío/tía, no me digas que no tienes bastantes juegos con un MSX! Solo con mi MSX-1 dispongo de cientos, pues ando si nos vamos al Turbo-R, no nos saldrian las cuentas.

¿Y consolas?, te hago otra pregunta, ¿No tienes bastante con los cartuchos de MSX?, que son buenos, bonitos y baratos, porque los cartuchos (buenos) de consola son carísimos. Con un MSX también puedes programar tu mismo, ¿Te he convencido?, si es así, mejor.

Para acabar con esta reivindicaciones os animo:

¿Por que no dejamos de cruzar los brazos del conformismo y empezamos a luchar por defender el sistema, exigir derechos a tener asistencia por parte de las marcas que nos han dejado tirados? No seáis vagos y luchad.

Aquí os dejo mi lema:

¡Pe's!, ¡No, gracias!-y que conste que no he realizado ni una sola comparación (va per Julio), nada más, se despide de todos un eMeSeXiano.



Y NOSOTRAS QUE...?



Autor: Nieves Fernandez

Queridas amigas, ya estoy con vosotras, aunque en esta ocasion me encuentro triste, ya que aunque la seccion ha creado la curiosidad que esperaba, no voy a poder continuar con ella, por falta de colaboraciones por vuestra parte.

Os quiero recordar que podeis escribir lo que querais, siempre y cuando tenga algo en relacion con el ordenador, quejas, a p o y o s , sugerencias, etc...

No dejais que nos dejen a un lado, dar vuestra opinion y lo mas importante, ayudar de esta manera al MSX.

Pretendia crear un club de chicas del MSX, pero parece que soy la unica con ganas, todavia no es tarde ponte en contacto conmigo e intentemos llevarlo a cabo.

Esto es una llamada de S.O.S., para salvar esta seccion, ya que me quieren echar de la revista por falta de colaboraciones.



Espero vuestras cartas, por que de lo contrario esto se acaba, ya sabeis que podeis escribir con seudonimo pero no ser reconocidas.

Mi direccion es :
Nieves Fernandez
c/ Juan de Garay 21 1
48901 Baracaldo
(Vizcaya)



EHEMAK INFORMA



A partir de este numero, esta seccion, va a ser enfocada de diferente manera a la que venia siendo hasta ahora. No solo contestaremos a las posibles dudas que tengais, sino que, tambien informaremos de todas las noticias referentes a este club.

En esta ocasion, vamos a centrar nuestra atencion, en los diversos discos que hemos producido.

Nuestro Suplemento #1, pretendia haceros llegar, el maximo de informacion posible y para ello decidimos comprimirlo.



En nuestro Suplemento #2, aprendimos de nuestro error, y decidimos facilitaros la vision de su contenido por medio de menus. A pesar de nuestra buena voluntad, incluyendole etiqueta en color, hemos comprobado que el disco no tiene tanta aceptacion como la revista en papel. Queremos dejar claro, que nuestros discos, no pretenden ser una revista, sino mas bien, un medio para completar la revista (por eso los llamamos Suplementos).

Solo nos queda comentar nuestro primer juego VAJFRUIT plus. Puede que no todos nos podamos gastar 4000 pts. en un juego Holandes, pero lo que realmente nos parece increible es que con un precio de 200 pts. gastos de envio incluidos, pegatina o color, musica FM o SCC, no os hayais hecho con el.

Ya estamos manos a la obra, para realizar nuestro Suplemento #3, no te lo pierdas.



IDIME DAME

VENDO SpectraVideo SVI-728, disquetera svi-787 5'25", cassette SVI-767 por 58.000 pts. negociables
Eloi Sala Torre
Apto. correos 14
25930-Artesa de Segre.

INTERCAMBIO programas tanto de MSX1, como de MSX2, maxima seriedad.
Ramon Carvajal Lopez
C/Providencial 7, 1-2
88888-Villanova I la Geltru.

Vendo los siguientes cartuchos: Hyper Sport I, II y III, Track 8Field I, Road Fighter, 2.000 pts. cada uno. Todo el lote 7.000 pts.
Julio Velasco
Tlfno. (94)4371797

INTERCAMBIO programas de todas las generaciones L/2/2t/TR. Enviar lista a:
Iñigo Beain Perez
C/Guipezoa 8 2d.
48981 Baracaldo (Vizcaya)
Tlfno. (94)4378962

COMPRO cartucho SCC barato, ofertas a:
Arturo Esteban
Tlfno. (94)4371283

VENDO diverso material MSX, desde revistas, juegos, cartuchos, etc.
Dirigirse a:
Jose Enrique Conesa
Tlfno. (968)252228



VENDO ordenador SONY HB-28P con cassette, juegos, manuales, cartucho y monitor fosforo verde, todo 18.000 pts.
Julio Velasco
Tlfno. (94)4371797

COMPRO Music Module, precio a convenir, enviar ofertas a:
Antoni Velasco
C/Juan de Garay 19 1d.
48981-Baracaldo

VENDO Sony HB-F788S MSX2, con chip TURBO DISK y con cable RGB por 28.000 pts. Te podras copiar lo que quieras de mi lista de programas (mas de 1300 disquetes).
Eustasio Viviente
C/Moncayo 1, 3Deha.
30089 Murcia.

COMPRO ordenador Philips NMS 8245, no importa que la unidad de disco este averiada, enviar ofertas a:
Francisco Velasco
C/El Fuerte 5-bajo
48981 Baracaldo (Vizcaya)

COMPRO unidad de disco externa para un Sony MPC 288 y vendo los siguientes cartuchos: Rastan Saga, Androgynus, Usas y Game Master I.
Miguel Angel Vives
C/Ausias Marchu 59
12500-Vinaros (Castellon).
Tlfno. (964)453428.

Si quieres publicar algun anuncio escribe a:
C/Juan de Garay 19, 1Deha.
48981-Baracaldo (Vizcaya)
o bien comunicalo por telefono al numero (94)4379369.



MSX2+ PERSONAL COMPUTER
WAVY 70FD2
PHC-70FD2

MSX2+



**9 CANALES
SONIDO FM**

**19.286
COLORES**

MSX

**VAJ
2012**