

Vampire Killer

Especial



Especial

LEHENAK

¡Hola Vampiro!

Tienes en tus manos el suplemento especial Vampire Killer, lanzado con ocasión de la publicación de Lehenak 12, por estar dedicado a dicho Mega Juego de Konami.

En estas líneas queremos explicaros brevemente la historia de esta mini-publicación.

Hace ya bastante tiempo, Andoni habló con Ivan para que ayudase en la confección del artículo 'En Portada' habitual de Lehenak. Ivan es "El Experto" en Vampire Killer y la saga Castlevania, así que le encantó la idea.

Poco a poco Ivan recopiló toda la información que conoce sobre el tema, y empezó la maquetación de un artículo. Su empeño se ha traducido en un artículo de más de ¡100 hojas!.

Podréis imaginaros que tal artículo no tiene cabida dentro de la revista, así que optamos por publicarlo como un suplemento separado.

Tal suplemento no está definitivamente concluido, así que por el momento no está disponible, de manera que para haceros una idea de lo que va a ser aquí está un pequeño adelanto de lo que en breve lanzaremos.

Idea y redacción: Ivan Nieto

Maquetación: Andoni Velasco

Dibujo de portada: Veronica Velasco

Distribuido por V.A.J. Club - 2.001



INTRODUCCION

Desde el principio, CastleVania ha ido mezclando partes de las típicas películas de terror, comenzando por el Conde Dracula a la cabeza del lío, y teniendo en cuenta otros monstruos que después servirían como como jefes (Frankenstein, El Hombre Momia, etc.).

Los vampiros han sido objeto de leyendas a lo largo de la historia. Sin embargo, se hicieron más populares gracias a la novela "Drácula" de Bram Stoker, escrita en 1897.



¿Pero qué tiene que ver la historia de Bram Stoker en el linaje de CastleVania?

- Por naturaleza, los vampiros deben alimentarse de sangre de otros para sobrevivir.
- A veces, los vampiros hacen beber su propia sangre a sus víctimas, infectándolas así.

• Cuando ellos se mueren, la persona regresaría a la vida como un vampiro.

• Los vampiros sólo pueden salir por la noche, puesto que son muy más débiles a la luz del día (además no pueden usar muchos de sus poderes).

• Al contrario que en muchas novelas y películas, los vampiros no se queman ni se convierten en ceniza a la luz del sol.

• El ajo y las cruces los repelen, mientras que el agua santa sí que puede producirles quemaduras.

• Aunque principalmente tengan aspecto de forma humana, también pueden convertirse en un murciélago, un lobo, o en llovizna para flotar libremente alrededor.

En todos los juegos de CastleVania, el héroe mata a Dracula siempre a latigazos.

Esto no parece posible ¿no?.

En la leyenda se dice que para matar a un vampiro, hay que clavarle una estaca en el corazón. Hay entonces, dos métodos para asegurarse de que el vampiro se muere:

1.- Cortar la cabeza del vampiro, llenar la boca con ajo y ponerlo boca abajo.

2.- Meter al vampiro, en su ataúd, y hundirlo en el fondo del agua.

Aquí es donde entra la sangre de la mística familia Belmont, permitiéndoles matar al vampiro sin el uso de los métodos mencionados. Un espiritual Bien contra el Mal, si lo quieres llamar así.

El principio del conflicto de los Belmont contra el Conde Dracula comienza con Sonia Belmont en Castle Vania Legends:

Los Belmont son llamados continuamente para usar sus habilidades sobrehumanas para luchar en nombre del bien.

Cuenta que cuando, el Conde Dracula y su ejército de las tinieblas comienzan a ensombrecer de su poder oscuro a todo Europa, un Belmont nunca estaría lejos.

El Clan de los Belmont siempre estaría ahí ...
Sus historias cuentan contigo, actuando como su guía.

1475 - El comienzo con Sonia Belmont.

Adentrándonos en la historia familiar de los Belmont, descubrirás que ella fue la primera Belmont, hasta ahora conocida, que recogiera el látigo y afrontara su destino: matar al Conde Dracula. Así partió hacia un mundo de oscuridad.

Por el camino, ella se hizo con muchos seguidores y así organizó una pequeña resistencia. Sin embargo, la resistencia que siguió a Sonia en su viaje, se daría cuenta de que sus poderes se hacían demasiado fuertes, lo que provocó pánico en éstos.

Ellos y el pueblo Rumano la temieron por ello y mandaron desterrar a la familia de los Belmont

1492 - Trevor Belmont, El cazador de vampiros.

Lo poco que cuenta la historia es vaga en su relación a Sonia, pero se cree que Trevor era su hermano o su hijo. Fue llamado cuando se supo que el Conde Dracula y sus siervos estaban tramando algo ...

Después de 10 años de letargo, Dracula tendría ahora dos propósitos, cubrir el mundo en oscuridad, y destruir a la familia de los Belmont.



Por todo ello, las personas de Rumanía necesitaban buscar otro héroe, otro Belmont....

Afortunadamente, uno de ellos, Trevor fue enviado para combatir a Dracula.

Trevor, habiendo aprendido de Sonia, y con la ayuda de tres luchadores valientes:

Conceda DaNasty, Sypha Belnades, y Alucard, el hijo de Dracula, combatieron al Conde.

Trevor y sus ayudantes salieron victoriosos en la batalla, y consiguieron así, que el pueblo de Rumanía volviera a confiar en los Belmont.



1592 - Cien Años Después

De nuevo, cien años después, Dracula volvió a despertar de su letargo con un nuevo plan, ésta vez no podía ser vencido ... Una vez más, Dracula llamó la atención de los Belmont.

Simon era el biznieto de Trevor, y había sido entrenado con la experiencia de los grandes cazadores de vampiros. Por lo que, de nuevo, era la leyenda, Simon iría a combatir a Dracula.

Sin embargo, sin que Simon lo supiera, Dracula había puesto una maldición en él

antes de que la batalla se librara y poco a poco, Simon iría muriendo

Uno de los superiores del pueblo dijo que la única manera de romper la maldición era a resucitar Dracula y quemarlo. Para ello, Simon necesitaría las partes del cuerpo del Conde.

Pero, previamente, Dracula se enteró y pidió a sus siervos que esparcieran su cuerpo y lo protegieran con sus vidas ...

Aunque el hecho de esparcir su cuerpo sacrificaría una resurrección temprana, para Dracula merecería la pena, puesto que después de cien años, Simon, junto a los Belmont, morirían y con ellos todo su linaje.

En ese tiempo, Simon partió para recoger las partes del cuerpo de Dracula. Lo consiguió, resucitó a Dracula y lo quemó, alzando la maldición. Entonces supo que él y su familia tendrían que prepararse para el futuro ...

1692- Dos Siglos después

Dracula volvió a despertar de su segundo centenario, seguro de que su plan había funcionado y que no tendría que temer a la familia de los Belmont.

Estaba equivocado. No había muerto del todo

Christopher Belmont partió para comprobar que seguía muerto.

En la confrontación con Christopher, Drácula se sentía mejor que nunca y no se resistiría a la oportunidad de vencer a un Belmont, con lo cual, buscó alguna debilidad ...

Drácula encontró al hijo de Christopher, Soleiyu, y lo secuestró, forzando a Christopher a tener más cuidado en su segunda batalla con Dracula. Un error de Christopher provocaría la muerte de Soleiyu.

Christopher encontró a Soleiyu, y partió para destruir al Conde. Con una furia muy rabiosa, lo mató.



Año 1792

Después de otros cien años durmiendo, el Conde despertó habiendo aprendido la pequeña lección de su último contrincante. El secuestro de Soleiyu le había ayudado, así que lo intentaría de nuevo.



Durante ese tiempo, otro Belmont aprendía, Richter.

Drácula estuvo observando a Richter durante algún tiempo y supo que tenía una novia, Annette Renard, y varios amigos en el pueblo.

Le tocaba a Drácula, y entonces secuestró Annette, a su hermana María, a una monja del pueblo que se llamaba Tara, y a la hija del doctor del pueblo, Iris.

Aquel día, Richter partió en su búsqueda, no sabiendo lo que encontraría al volver, o si las cosas seguirían en su sitio ...

Poco después, Richter encontró y liberó a María, y le ayudó en su búsqueda. Los dos juntos libraron a todos de su cautivo y mataron de nuevo al Conde.

Año 1796

Cuatro años después de la batalla de Richter contra el Conde, la oscuridad volvió de nuevo. Un Sacerdote Oscuro llamado Shaft, con grandes ansias de poder, tuvo necesidad de una última batalla, y pensó que podría lograrlo con la ayuda de Drácula.

Partió para resucitar a Drácula, pero primero tendría que quitarse un obstáculo muy grande en su camino: Richter Belmont.

Utilizó su poder y hechizó a Richter para que estuviera de parte del mal

Este gran cambio en el poder causó a Alucard, el despertar de su letargo. Alucard se había puesto a dormir después de combatir al lado de Trevor, esperando sellar su línea de sangre (BloodLine) maldita.



Alucard tendría ahora que detener a Shaft para prevenir que toda humanidad se extinguiese. Durante su camino, se cruzó varias veces con María, y descubrió la fuente del hechizo de Richter.

Continuó pues para derrotar a Shaft, y a su su padre , el Conde Drácula

Año 1897

Como documentó Bram Stoker, fué en 1897 cuando Drácula despertó de nuevo, por medios desconocidos, y tenía a Jonathan Harker como su invitado.

En el enfrentamiento final, Quincey Morris y Jonathan Harker clavaron un cuchillo en el pecho del Drácula durmiente.

Quincey, sin embargo, no sobreviviría la cuchillada infligida por los siervos bajo la influencia de la hipnosis del Conde. Aunque el libro no menciona esto, el hijo de Quincey, John, mantuvo en secreto toda la historia de su padre.

VAJ
2012



¿¿¿???

La nueva información que nos ha llegado recientemente, revela que hay otro Belmont, llamado Schneider.

De momento no se sabe mucho sobre este Belmont, pero seguiremos buscando información sobre lo que parece ser otro héroe en el linaje familiar Belmont.

ARTICULOS DE NOTA

Tampoco se menciona que Quincey era un miembro del linaje familiar de los Belmont.

Lógicamente, esto es casi improbable, puesto que con tan sólo dos años (John nació en 1895) podría seguir a su padre en Rumania para dar testimonio de la batalla final. Y Quincey debía ser una viuda, desde que él intentó cortejar a Lucy.

Año 1917

No mucho tiempo después, accidentalmente, una bruja que estaba practicando magia negra, resucitó a Elizabeth Bartley, una persona que, años atrás, fue declarada culpable de ser vampiro.

De hecho, ella era la sobrina del conde Drácula, y decidió intentar despertar de nuevo a su tío.

John Morris, junto con su compañero Eric Lecarde, supo que ellos mismos tendrían que detener a Bartley y Drácula una vez más.

Algunos de los nombres y personajes de Castlevania han sido cambiados.

El pueblo de Veros, por ejemplo, viene de Verossa, y Warakiya viene de Walachia, dos ciudades que tenían que ver con el reino de Vlad Tepes (Dracula).

La Concesión que DaNasty se nombró después de la familia de Dinesti, rival del clan de Tepes.

